LIETUVOS STALO TENISO ASOCIACIJA

STALO TENISO ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Lietuvos Stalo teniso Asociacijos
Teisėjų Kolegija

2018
Joniškis-Kaunas

LIETUVOS STALO TENISO ASOCIACIJA

LIETUVOS ŠIMTMEČIO VARDO PAMINĖJIMO PROGAI SKIRTOS

STALO TENISO ŽAIDIMO TAISYKLĖS

LIETUVOS STALO TENISUI – 90
1927 – 2017 m.

Lietuvos Stalo teniso Asociacijos
Teisėjų Kolegija

2018 metai
Joniškis – Kaunas

Pasaulyje: ITTF (TSTF)

Nuo 1926 m. iki 2017 m. surengta 54 pasaulio čempionatai.

- Tarptautinė Stalo Teniso Federacija (The International Table Tennis Federation) įkurta
  1926 m. Berlyne (Vokietija).
- Pirmasis Pasaulio čempionatas surengtas 1926 m. Londone (Anglija), kuriame dalyvavo 7 vyrų komandos.
- Moterų komandų starto pradžia tik aštuntajame pasaulio čempionate 1933 m. Paryžiuje (Prancūzija), kuriame žaidė šešios komandos.
- TSTF 1926 m. jungė 9, o 2009 m. – 205 Asociacijas (Federacijas), kurių gretose virš 35 mln aktyvių žaidėjų, 2017 m. – 226 asociacijos, federacijos virš 50 mln. žaidėjų.
- Pirmasis Pasaulio veteranų čempionatas įvyko 1982 m., o 14-asis 2008 m. Riodeženeire (Brazilija). Masiškumas pasiekė tokį lygį, kad organizatoriai pradėjo riboti dalyvių skaičių iki 3.500 žaidėjų. Pvz. Tai įvyko 13-ajame PVČ 2006 m. Bremene, kai vienai Vokietijai buvo skirta net 1.500 vietų, o likusioms pasaulio valstybėms - 2000 vietų.
- Stalo tenisas – vasaros Olimpinių Žaidynių sporto šaka. XXIV OŽ 1988 m. Seule (P.Korėja) pirmą kartą ant Olimpinio stalo savo šokį sušoko celiulioidinis kamuoliukas.
- ITTF (TSTF) vadovai (prezidentai):
  1. 1926 – 1967 anglas Ivor Montagu (1905 – 1984);
  2. 1967 – 1987 velsietis H.Roy Evans (1909 – 1998);
  3. 1987 – 1995 japonas Ichiro Ogimura (1932 – 1994);
  4. 1995 – 1995 švedas Lollo Hammarlund (1932 – 1995);
  5. 1995 – 1999 kinas Xu Yinsheng (1938);
  6. 1999 – 2014 kanadietis Adham Sharara (1953);
  7. 2015 – vokietis Thomas Weikert (1961).

* Nuo 1973 m. įvesta Tarptautinės kategorijos teisėjo kvalifikacija.

* Nuo 2002 m. įvesta naujai Tarptautinės kategorijos stalo teniso teisėjo Mėlynojo ženklelio kvalifikacija.

Europoje: ETTU (ESTS)

Nuo 1958 m. iki 2017 m. surengti 36 žemyno čempionatai.

- Europos Stalo Teniso Sąjunga (European Table Tennis Union) įkurta 1957 m. Stocholme (Švedija), dalyvaujant 17 valstybių atstovams.
- Pirmasis Europos čempionatas surengtas 1958 m. Budapešte (Vengrija), o 2009 m. 28-asis Vokietijos mieste Štutgarte, 2017 m. 36-asis Liuksemburge.
- Europos Stalo teniso Sąjungą jungia 58 įvairių šalių Asociacijas (Federacijas).
- Pirmasis Europos Veteranų čempionatas 1995 m. buvo surengtas Vienoje (Austrija), o 8-asis 2009 m. Poreče (Kroatija), 2017 m. 12-asis Helsinborge (Švedija).
- ETTU (ESTS) vadovai (prezidentai):
  1. 1957 – 1959 J.Belot (Prancūzija)
  2. 1959 – 1963 J.Vandurek (Čekoslovakija)
  3. 1963 – 1982 J.Schlaf (Vokietija)
  4. 1982 – 1986 G.Lakatoš (Vengrija)
  5. 1986 – 1992 M.Kapetanič (Jugoslavija)
  6. 1992 – 1993 H.V.Gab (Vokietija)
  7. 1993 – 1998 N.Bergstriom (Švedija)
  8. 1998 – 2013 S.Bosi (Italija)
  9. 2013 – R. Kramer (Olandija).

Lietuvoje: LTTA (LSTA)

Nuo 1927 m. iki 2017 m. surengti 87 asmeniniai, o nuo 1939 m. iki 2017 m. surengta 68 komandiniai čempionatai.

- Lietuvos Sporto Lygos Stalo Teniso Komitetas įkurtas 1926 m.Vadovaujančių organizacijų pavadinimai keitėsi. Iki 1996 m. buvęs Lietuvos Stalo Teniso Federacijos (LSTF) pavadinimas pakeistas į Lietuvos Stalo Teniso Asociaciją (LSTA).
- Pats masiškiausias 2007 m. 58-asis komandinis čempionatas, kuriame žaidė 185 (139 vyrų ir 46 moterų) komandos iš 47 miestų ir miestelių. Vyrai varžėsi šešiose (AL, I, II, III, IV ir V-oje) lygose, o moterys trijose (AL, I ir II-oje) lygose, o 2014 m. – 250 komandų.
- Pirmasis veteranų čempionatas surengtas 1975 m. Kretingoje, kuriame žaidė penki dalyviai, o 35-asis Kaune 2009 m. Jame žaidė 195 (152 vyrai ir 43 moterys) stalo tenisininkai iš 35 miestų ir miestelių.
- Pirmoji Tautinė Olimpiada surengta 1938 m. Kaune, o IV-osios Pasaulio lietuvių sporto žaidynės (PLSŽ) 1991 m. Alytuje, X-os PLSŽ Kaune 2017 m.
- Pasaulio čempionatuose Lietuvos vyrai dalyvavo 1929 Budapešte (Vengrija), 1930 Berline (Vokietija), 1931 Budapešte (Vengrija), 1932 Prahoje (Čekoslovakija), 1935 Londone (Anglija), 1936 Prahoje (Čekoslovakijoje, 1937 Badene (Austrija), 1938 Londone (Anglija), 1939 Kaire (Egiptas), paskui po 54 m. pertraukos 1993 Gioteborge (Švedija), 1995 Tianzine (Kinija), 1997 Mančesteryje (Anglija), 2001 Osakoje (Japonija), 2003 Paryžiuje (Prancūzija), **2004 Dochoje (Katare), 2005 Šanhajuje (Kinija), 2006 Bremene (Vokietija),** 2007 Zagrebe (Kroatija), 2008 Guanzhou (Kinija) ir 2009 Jokohamoje (Japonija). 2010 m. Maskva (Rusija) , 2011 m. Roterdame (Olandija) , 2012 m. Dortmunde (Vokietija), 2013 m. Paryžiuje (Prancūzija), 2014 m. Tokijuje (Japonija), 2015 m. Suzhou (Kinija), 2016 m. Kuala Lumpuras (Malazija), 2017 m. Diuseldorfe (Vokietija). Lietuvos moterys startavo 1936 m. PČ Prahoje (Čekoslovakija) ir paskui pradėjo vėl dalyvauti tik nuo 1993 Gioteborge (Švedija), 1995 Tianzine (Kinija), 1997 Mančesteryje (Anglija), 1999 Eindhovene (Olandija), 2000 Kuala Lumpure (Malaizija), 2001 Osakoje (Japonija), 2003 Paryžiuje (Prancūzija), 2004 Dochoje (Katare), 2005 Šanhajuje (Kinija), 2006 Bremene (Vokietija), 2007 Zagrebe (Kroatija), 2008 Guanzhou (Kinija) ir 2009 Jokohamoje (Japonija), 2010 m. Maskvoje, 2011 m. Roterdame, 2012 m. Dortmunde, 2013 m. Paryžiuje, 2014 m. Tokijuje, 2015 m. Suzhou, 2016m. Kuala Lumpure, 2017 m. Diuseldorfe.
- Europos čempionatuose Lietuvos pasiuntiniai pradėjo žaisti tik nuo 1992 m. Štutgarte (Vokietija), po to 1994 Birmingeme (Anglija), 1996 Bratislavoje (Slovakija), 1998 Eindhovene (Olandija), 2000 Bremene (Vokietija), 2002 Zagrebe (Kroatija), 2003 Courmayer (Italija), 2005 Aarhus (Danija), 2007 Belgrade (Serbija), 2008 Sankt-Peterburge (Rusija) ir 2009 Štutgarte (Vokietija), 2010 m. Ostravoje (Čekija), 2011 m. Gdanske – Sopote (Lenkija), 2012 m. Herninge (Danija), 2013 m. Schwechat (Austrija), 2014 m. Lisabonoje (Portugalija), 2015 m. Jakaterinburge (Rusija), 2016 m. Budapešte (Vengrija), 2017 m. Liuksemburge.
- Lietuvos atstovai iškovojo teisę žaisti: tik 1996 m. Atlantos (JAV), 2000 m. Sidnėjaus (Australija) ir 2008 m. Pekino (Kinija) Olimpinėse žaidynėse.
- LSTA (LSTF) vadovai (prezidentai): 1.Albertas Puskepalaitis 1926-1927 ir 1928-1929; 2. Borisas Podzelveris 1927-1928 ir 1929-1932; 3. Edmundas Racevičius 1933-1935; 4. Vytautas Gerulaitis 1936-1937; 5. Antanas Naujokas 1937-1940; 6. Albinas Katilius 1940-1944; 7. Avneris Svirskis 1948-1952; 8. Abelis Gofmanas; 9. Bronius Kačkus 1954-1955; 10. Saliamonas Vaintraubas 1955-1963; 11. Alfonsas Petkevičius 1963-1965; 12. Antanas Čekatauskas 1965-1972; 13. Romualdas Judeika 1972-1974; 14. Bronius Žeberskis 1974-1989; 15. Antanas Pranckonis 1989-1991; 16. Vidmantas Žiemelis 1991-1994; 17. Rimgaudas Balaiša 1994-2017; 18. Laimis Jančiūnas 2017; 19. Inga Navickienė.

PRATARMĖ

Stalo teniso pradžia įvardinama 1880 - 1890 metai su įmantriais žaidimo įvardijiimais, kaip: “Whiff-Waff”, “Flim-Flam”, “Pom-Pom”, “Gossima” , o ilgiausiai vyravęs pavadinimas “Ping Pong” buvo iškeistas į visiems priimtiną “Table Tennis” (Stalo Tenisas). Įvairiausio dydžio ir formų ilgakotes, apvalias, stačiakampes, kartonines, fanerines, veidrodines, barabanines, medines ir net kempinines raketes kunkuliuojantis gyvenimas privertė iškeisti į visų pamėgtas sluoksnines raketes. O kamštinius, bei sunkius guminius kamuoliukus greitai pakeitė lengvesni universalūs celiulioidiniai, kurie visą šimtmetį sėkmingai buvo naudojami, bet **nuo 2000.10.01 kamuoliukai tapo kiek sunkesni – 2,7 gr (buvo 2.5 gr) ir didesni - 40 mm skersmens (buvo 38 mm).** Pasikeitė ir apranga – vyrų frakus ir moterys balines sukneles greitai buvo iškeistos iš pradžių į ilgą, o po to į trumpą patogią sportinę aprangą, kuri pastaraisiais metais sužibėjo visomis vaivorykštės spalvomis. Reikia pasakyti, kad nuo 1900 metų beveik nepasikeitė pačios svarbiausios žaidimo priemonės - stalo išmatavimai**. Labai ženklus 2001 m. pasikeitimas yra perėjimas žaisti nuo 21 iki 11 taškų.** Stalo teniso patirtis mena įvykius, kai dėl vieno taško pirmame sete buvo žaidžiama net 2 valandas ir 15 minučių, o pasyvius žaidėjus net diskvalifikuodavo, nes varžybų organizatoriai, kol nebuvo įvestas vieno seto žaidimui skirto laiko apribojimas, turėjo didžiulį galvos skausmą, kaip baigti varžybas numatytu laiku. Ir galų gale **nuo 2002.09.01 įsigaliojo nauja padavimo taisyklė, kuri iki šiol dar vis tobulinama.** Šie trys paryškinti ir kiti būtini pasikeitimai atnaujino mūsų žaidimą, padarė ji šiuolaikišku, gyvu, įdomesniu, patrauklesniu, suprantamesniu ir geriau matomu TV ekrane žiūrovui.

Žaidimo vystymuisi ilgą laiką trukdė vyravę net 14 stalo žaidimų su savo atskiromis taisyklėmis. Tik 1922 metais suvienodinus žaidimo taisyklės pasidarė visiems aiškiau ir priimtiniau, kurios ateityje visą laiką buvo tobulinamos. 1926 m. ITTF patvirtino ir išleido pirmąsias taisykles, o dabar mes jau turime jų per 30 atnaujintų ir papildytų variantų.

Lietuvos stalo teniso bendruomenė niekada neatsiliko nuo pasaulyje vykstančių permainų. Jau 1933 m. Kauno kūno kultūros rūmų stalo teniso komiteto vadovų iniciatyva buvo išleistos taisyklės lietuvių kalba. Paskui po 21 metų pertraukos mūsų stalo teniso patriarchas Vilhelmas Variakojis savo knygoje „Stalo tenisas – varžybų taisyklės“ pateikia visuomenei atnaujintų taisyklių variantą. Labai didelį darbą stalo teniso taisyklių tobulinime ir jų įgyvendinime padarė buvęs ilgametis Lietuvos Teisėjų kolegijos pirmininkas Antanas Pranckonis (Pranckevičius), kuris 1974 m. pasirūpino, kad būtų išleistos išsamios taisyklės su papildomais atskirų punktų praktinio pritaikymo išaiškinimais. 1990 m. R.Franckaitis parengė ir išleido „Stalo teniso teisėjų ir oficialių varžybas vedančių asmenų žinyną“(vertimas iš ITTF leidinio). Toliau 1991 m. A.Pranckonio ir R.Franckaičio iniciatyva buvo išleistas visiškai atnaujintas, išverstas iš ITTF taisyklių leidinys „Stalo teniso žaidimo taisyklės“. Paskui jie 1993, 1994 ir 1995 m.m. parengė iš išleido naujų taisyklių pasikeitimus. 2000 ir po to vėl staiga 2002 metais Tarptautinės kategorijos teisėjai Romualdas ir Vincas Franckaičiai pasirūpino, kad dienos šviesą skubiai išvystų naujos taisyklės su visais ankščiau išvardintais revoliuciniais pasikeitimais.

Paskutinis septynmetis taip pat įnešė nemažai naujovių varžybų taisyklėse, kurių pasikeitimus patvirtino ITTF. Norisi tikėti, kad naujausias leidinys padės šios sporto šakos specialistams – treneriams, teisėjams, žaidėjams ir visiems mėgėjams rasti atsakymus į jiems iškilusius klausimus.

Nuoširdžiai dėkojame visiems prisidėjusiems prie šių taisyklių išleidimo šiais jubiliejiniais Lietuvos šimtmečio vardo paminėjimo metais. Atskirai noriu padėkoti anglų kalbos mokytojai – vertėjai Inesai Franckaitytei už pagalbą verčiant taisykles į lietuvių kalbą.

Autorius

2 Stalo teniso taisyklės

2.1 Stalas

2.1.1 Viršutinė stalo dalis, žinoma kaip žaidimo paviršius, turi būti stačiakampio formos, 2.74m ilgio ir 1.525m pločio. Žaidimo paviršius turi būti pastatytas horizontaliai ir turi būti 76cm virš grindų.

2.1.2 Į žaidimo paviršių nėra įskaitoma vertikalios stalviršio pusės.

2.1.3 Žaidimo paviršius gali būti pagamintas iš bet kokios medžiagos, tačiau turi užtikrinti standartinio kamuoliuko atšokimą apie 23cm, kai jis yra išmetamas iš 30 cm aukščio.

2.1.4 Žaidimo paviršius turi būti tamsios spalvos ir matinis. Išorinės linijos turi būti baltos, 2cm pločio einančios 2,74m kraštu ir balta galinė linija turi būti 2cm pločio einanti 1,525m kraštu.

2.1.5 Žaidimo paviršius turi būti padalytas į 2 lygias dalis. Jos turi būti perskirtos vertikaliai stovinčiu tinkleliu lygiagrečiai einančiu ties galinėmis linijomis ir turi tęstis per visą stalo plotą.

2.1.6 Dvejetų žaidime kiekviena stalo pusė turi būti padalyta į dar 2 atskiras dalis. Stalo pusės turi būti atskirtos balta centrine linija, 3mm pločio. Jos turi eiti paraleliai su šoninėm linijom; centrine linija turi būti laikoma kiekvienos dešiniosios pusės dalimi.

2.2 Tinklelio komplektas

2.2.1 Tinklelio komplektas susideda iš tinklelio, tvirtinimų ir atraminių stovelių (įskaitant spaustuvą, kuris pritvirtina tinklelį prie stalo).

2.2.2 Tinklelis turi būti pritvirtintas virvele, kurios abu galai turi būti pritvirtinti prie stovelių 15,25cm aukštyje. Išorinė stovelio pusė turi būti 15,25cm už šoninės linijos.

2.2.3 Tinklelio viršus per visą ilgį turi būti 15,25cm virš žaidimo paviršiaus.

2.2.4 Tinklelio apačia per visą ilgį turi būti kaip galima arčiau žaidimo paviršiaus. Tinklelio galai turi būti pririšti prie atraminių stovelių nuo viršaus iki apačios.

2.3 Kamuoliukas

2.3.1 Kamuoliukas turi būti apvalus, jo skresmuo-40 mm.

2.3.2 Kamuoliukas turi sverti 2.7g.

2.3.3 Kamuoliukas turi būti pagamintas iš celiuloido ar kitos panašios plastikinės medžiagos. Jis turi būti matinis, baltos ar oranžinės spalvos.

2.4 Raketė

2.4.1 Raketė gali būti bet kokio dydžio, formos ir svorio, bet jos pagrindas turi būti plokščias ir tvirtas.

2.4.2 Bent 85 proc. pagrindo turi būti pagaminta iš naturalios medienos; pagrindo vidurinysis sluoksnis gali būti sutvirtintas skaiduline medžiaga kaip anglies pluoštas, stiklo pluoštas ar suspaustas popierius, medžiaga negali būti storesnė nei 7.5% bendro storio arba 0,35mm (priklauso nuo to, kuris skaičius yra mažesnis).

2.4.3 Raketės pagrindo pusė, naudojama smūgiuoti kamuoliuką, turi būti padengta arba su paprasta dantyta guma, su dantukais iš išorės ir bendras storis, įskaitant vidurinį sluoksnį ne didesnis nei 2.0mm, arba sluoksninė guma, su dantukais iš vidaus arba iš išorės, bendras storis, įskaitant vidurinį sluoksnį ne didesnis nei 4.0mm

2.4.3.1 *Paprastoji dantyta guma* yra viensluoksnė neakyta sintetinė arba natūrali guma, su dantukais tolygiai pasiskirstučiais per visą paviršių ir jų tankumas ne mažesnis nei 10 ir ne didesnis nei 30 kvadratiniame centimetre.

2.4.3.2 *Sluoksninė guma* yra viensluoksnė akyta guma išorėje padengta paprastąja dantyta guma, dantytos gumos storis negali būti didesnis nei 2.0mm

2.4.4 Guma turi uždengti pagrindą, bet neturi užeiti už pagrindo ribų, išskyrus tą dalį, kuri yra arčiausiai rankenos ir suimama pirštais. Ši dalis gali būti neuždengta jokia medžiaga.

2.4.5 Raketės pagrindas, bet kuris sluosnis dengiantis raketės pagrindą arba bet kuri danga ar klijai, kurie naudojami toje pusėje, naudojamoje smūgiuoti kamuoliuką, turi būti vientisa ir vienodo storio.

2.4.6 Raketės pagrindo pusės, apdengtos guma arba neapdengtos jokia medžiaga turi būti matinės, ryškiai raudonos spalvos iš vienos pusės ir juodos iš kitos pusės.

2.4.7 Raketės danga (guma) negali būti naudojama fiziniam, cheminiam ar kitokiam naudojimui.

2.4.7.1 Leidžiami nedideli nukrypimai dėl dangos vientisumo ar spalvos vienodumo kai raketė atsitiktinai sugadinama ar susidevėvi - jei tai gerokai nepakeičia raketės savybių.

2.4.8 Prieš varžybas arba jei žaidėjas pakeičia raketę žaidimo metu, jis/ji turi parodyti raketę savo priešininkui ir teisėjui.

2.5 Apibūdinimai

2.5.1 *Kova dėl taško* yra periodas per kurį kamuoliukas yra žaidime.

2.5.2 Kamuoliukas *yra žaidime* nuo to momento, kai jis pajuda laisvos rankos delne ir sąmoningai yra nukreipiamas padavimui, iki to momento kai kova dėl taško baigiasi peržaidimu arba tašku.

2.5.3 *Peržaidimas* - kova dėl taško, kai rezultatas nėra įskaitomas.

2.5.4 *Taškas* - kova dėl taško, kai rezultatas yra įskaitomas.

2.5.5 *Raketės ranka* yra ranka, kurioje yra laikoma raketė.

2.5.6 *Laisvoji ranka* yra ranka, kurioje nėra laikoma raketė.

2.5.7 Žaidėjas smūgiuoja kamuoliuką jei jis/ji paliečia kamuoliuką kai jis yra žaidime su rakete, kuri yra laikoma rankoje arba žemiau riešo.

2.5.8 Žaidėjas *sutrukdo* kamuoliuką jei jis/ji, arba viskas ką žaidėjas dėvi ir nešioja, paliečia jį žaidimo metu, kai jis yra virš žaidimo paviršiaus arba skrieja link jo ir dar nėra palietęs žaidėjo pusės nuo tada kai jį smūgiavo priešininkas.

2.5.9 *Paduodantysis žaidėjas* yra žaidėjas, kuris pirmas smūgiuoja kamuoliuką kovoje dėl taško.

2.5.10 *Priimantysis žaidėjas* yra žaidėjas, kuris antras smūgiuoja kamuoliuką kovoje dėl taško.

2.5.11 *Teisėjas* yra žmogus, paskirtas kontruoliuoti susitikimą.

2.5.12 *Teisėjo asistentas* yra žmogus paskirtas asistuoti teisėjui tam tikrais sprendimais.

2.5.13 Viskas, ką žaidėjas *dėvi ir nešioja* apima viską, ką jis dėvėjo ir nešiojo, kovoje dėl taško pradžioje (išskyrus kamuoliuką).

2.5.14 *Galinė linija* -linija, kuri turi būti laikoma kaip neribotai pratęsta abejomis kryptimis.

2.6 Padavimas

2.6.1 Padavimas prasideda tada, kai kamuoliukas guli ant paduodančiojo žaidėjo laisvosios rankos atviro delno.

2.6.2 Tada paduodantysis žaidėjas turi išmesti kamuoliuką į viršų vertikaliai (be priverstinio sukimo) taip, jog jis pakiltų bent 16cm į viršų nuo laisvosios rankos delno ir nusileisdamas nieko nepaliestų.

2.6.3 Kai kamuoliukas leidžiasi, paduodantysis žaidėjas turi smūgiuoti kamuoliuką taip, jog pirmiausia paliestų jos/jo stalo pusę ir tada paliestų priimančiojo žaidėjo stalo pusę; dvejetų žaidime, kamuoliukas turi paliesti dešiniasias paduodančiojo ir priimančiojo žaidėjo stalo puses.

2.6.4 Nuo padavimo pradžios iki tada kai kamuoliukas yra smūgiuojamas, kamuoliukas turi būti virš žaidimo paviršiaus ir už paduodančiojo žaidėjo galinės linijos. Kamuoliukas neturi būti slepiamas nuo priimančiojo žaidėjo ar jo dvejetų žaidimo partnerio ir negali būti slepiamas kūno ar drabužio dalimi.

2.6.5 Atlikus padavimą, paduodančiojo žaidėjo delnas ir laisva ranka turi būti atitraukti erdvėje tarp kamuoliuko ir tinklelio.

2.6.6 Žaidėjas yra atsakingas už tai, jog teisėjas ar teisėjo asistentas matytų, ar padavimas atitinka taisyklių reikalavimus ir esant reikalui teisėjas ar teisėjo asistentas nuspręstų ar padavimas buvo teisingas.

2.6.6.1 Jei teisėjas ar teisėjo asistentas nėra tikri ar padavimas buvo atliktas teisingai, pirmą kartą susitikimo metu jie gali sustabdyti žaidimą ir duoti perspejimą paduodančiajam žaidėjui, jei tolesnis to žaidėjo padavimas ar jo/jos dvejetų partnerio buvo tikrai neteisėtas, tada padavimas skaitomas neteisingu.

2.6.7 Išimtinais atvejais, teisėjas gali sušvelninti reikalavimus padavimui, kai jis yra įsitikinęs jog teisingo padavimo negalima atlikti dėl fizinės žaidėjo negalios.

2.7 Grąžinimas

2.7.1 Paduodamas arba grąžinamas kamuoliukas, turi būti smūgiuojamas taip, jog paliestų priešininko stalo pusę (tiesiogiai arba po to kai palietė tinklelį).

2.8 Žaidimo tvarka

2.8.1 Vienetų žaidime paduodantysis žaidėjas pirmas paduoda kamuoliuką, priimantantysis žaidėjas turi jį grąžinti ir po to paduodantis ir priimantys žaidėjai pakaitomis grąžina kamuoliuką vienas kitam.

2.8.2 Dvejetų žaidime (nebent kaip numatyta 2.8.3) paduodantysis žaidėjas pirmas atlieka padavimą, priimantysis žaidėjas turi grąžinti kamuoliuką. Tada paduodančiojo partneris turi grąžinti kamuoliuką ir priimančiojo žaidėjo partneris grąžina kamuoliuką; nuo to laiko kiekvienas žaidėjas ta pačia tvarka grąžina kamuoliuką.

2.8.3 Dvejetų žaidime, kai bent vienas žaidėjas poroje yra invalido vežimėlyje dėl fizinės negalios, paduodantysis žaidėjas turi pirmas paduoti kamuoliuką, priimantysis žaidėjas turi jį grąžinti, bet po to bet kuris žaidėjas poroje, kurioje yra neįgalus žaidėjas gali grąžinti kamuoliuką. Tačiau jokia invalido vėžimėlio dalis ar stovinčio žaidėjo koja neturi būti išsikišusi už įsivaizduojamos prailgintos stalo centrinės linijos. Jei taip atsitinka, teisėjas turi skirti tašką priešininkų porai.

2.9 Peržaidimas

2.9.1 kova dėl taško turi būti peržaidžiama:

2.9.1.1 jei padavimo metu kamuoliukas paliečia tinklelį. Padavimas skaitomas teisingu jei kamuoliukas yra kliūdomas priimančiojo žaidėjo ar jo/jos partnerio;

2.9.1.2 jei kamuoliukas yra paduodamas tada, kai priimantysis žaidėjas ar žaidėjų pora nėra pasiruošusi su sąlyga jog priimantysis žaidėjas ar jo/jos partneris nebando atmušti kamuoliuko;

2.9.1.3 jei padavimas, grąžinimas ar kitų taisyklių laikymasis yra padaromas nesėkmingai dėl trukdžių, nepriklausančių nuo žaidėjo valios;

2.9.1.4 jei žaidimas yra pertraukiamas teisėjo arba teisėjo asistento;

2.9.1.5 jei priimantysis žaidėjas yra invalido vežimėlyje dėl fizinės negalios ir padavimo metu kamuoliukas

2.9.1.5.1 palietęs priimančiojo stalo pusę grįžta į tinklelio pusę;

2.9.1.5.2 sustoja priimančiojo žaidėjo stalo pusėje;

2.9.1.5.3 vienetų žaidime palieka priimančiojo žaidėjo stalo pusę po to kai palietė šonines linijas.

2.9.2 Žaidimas gali būti pertraukiamas

2.9.2.1 kai pataisoma klaida dėl padavimo, grąžinimo arba stalo pusių apsikeitimo eiliškumo

2.9.2.2 jei įvedama 13smūgių taisyklė

2.9.2.3 kai yra įspėjamas ar baudžiamas žaidėjas arba jo patarėjas

2.9.2.4 kai žaidimo sąlygos yra sutrikdytos taip, jog gali paveikti žaidimo rezultatą.

2.10 Taškas

2.10.1 Nebent kova dėl taško turi būti peržaista, žaidėjui turi būti įskaitytas taškas

2.10.1.1 jei priešininkas padaro klaidą paduodant kamuoliuką;

2.10.1.2 jei priešininkas padaro klaidą grąžinant kamuoliuką;

2.10.1.3 jei žaidėjas padaro padavimą ar grąžinimą, kamuoliukas paliečia ką nors (išskyrus tinklelį) prieš atmušant priešininkui;

2.10.1.4 jei kamuoliukas praskrieja pro žaidėjo stalo pusę ar galinę liniją nepalietęs to stalo pusės, po to kai buvo atmuštas priešininko;

2.10.1.5 jei kamuoliukas, smugiuojamas priešininko, perskrieja pro tinklelį arba tarp tinklelio ir tinklelio stovelių arba tarp tinkelio ir žaidimo paviršiaus;

2.10.1.6 jei priešininkas užstoja kamuoliuką;

2.10.1.7 jei priešininkas sąmoningai smūgiuoja kamuoliuką du kartus iš eilės;

2.10.1.8 jei priešininkas smūgiuoja kamuoliuką raketės mentės šonu, kurios paviršius neatitinka 2.4.3, 2.4.4 ir 2.4.5 reikalavimų;

2.10.1.9 jei priešininkas ar bet kas, ką priešininkas dėvi ar nešioja, pajudina žaidimo paviršių;

2.10.1.10 jei priešininkas arba bet kas, ką priešininkas dėvi ar nešioja, paliečia tinklelį;

2.10.1.11 jei priešininko laisvoji ranka paliečia žaidimo paviršių;

2.10.1.12 jei dvejetų susitikime priešininkas smūgiuoja kamuoliuką ne pagal priskirtą eiliškumą;

2.10.1.13 kaip numatyta remiantis 13 smūgių taisykle (2.15.4).

2.10.1.14 jei abu žaidėjai ar žaidėjų poros yra invalido vežimieliuose dėl fizinės negalios ir

2.10.1.14.1 priešininko šlaunis nesilaiko minimalaus kontakto su sėdyne ar pagalvele, kai kamuoliukas yra atmušamas;

2.10.1.14.2 jei priešininkas paliečia stalą su bet kuria ranka prieš atmušant kamuoliuką;

2.10.1.14.3 jei priešininko koja ar pakojis (suolelis pasidėti kojoms) paliečia grindis žaidimo metu.

2.10.1.15 kaip numatyta remiantis žaidimo eiliškumu (2.8.3).

2.11 Setas

2.11.1 Setas yra laimimas tada kai žaidėjas ar žaidėjų pora pirmi surenka 11 taškų, nebent abu žaidėjai ar žaidėjų poros surenka po 10 taškų. Tokiu atveju setas yra laimimas to žaidėjo ar žaidėjų poros kurie pirmi pasiekia 2 taškų pranašumą.

2.12 Susitikimas

2.12.1 Susitikimas turi susidaryti iš bet kurių nelyginio skaičiaus setų.

2.13 Padavimo, priėmimo ir stalo pusių pasikeitimo eiliškumas

2.13.1 Teisė pasirinkti stalo puses, paduoti ar priimti kamuoliuką turi būti nuspręsta burtu keliu. Burtų laimėtojas gali nuspręsti paduoti ar priimti kamuoliuką pirmam ar pradėti žaisti konkrečioje stalo puseje.

2.13.2 Kai žaidėjas ar žaidėjų pora nusprendė pirmi paduoti ar priimti kamuoliuką ar pradėti žaisti konkrečioje stalo pusėje, kitas žaidėjas ar žaidėjų pora turi teisę į kitą pasirinkimą.

2.13.3 Po kiekvienų 2 surinktų taškų priimantysis žaidėjas ar žaidėjų pora tampa paduodančiuoju žaidėju ar pora ir taip iki susitikimo pabaigos, nebent abu žaidėjai ar žaidėjų poros surenka po 10 taškų arba vyksta 13 smūgių taisyklė. Tada padavimo ir priėmimo eiliškumas turi likti toks pat - tik eiliškumas pasikeičia po 1 taško.

2.13.4 Dvejetų žaidime po kiekvieno seto, žaidėju pora, turinti teisę pirma paduoti kamuoliuką turi pasirinkti kuris žaidėjas iš poros paduos pirmas ir pirmame susitikimo sete priimančioji žaidėju pora turi nuspręsti kuris iš jų priims pirmas; tolesniuose susitikimo setuose, pirmas paduodantysis žaidėjas yra pasirenkamas, pirmas priimantysis žaidėjas turi būti tas, kuris padavė jam/jai prieš tai buvusiame sete.

2.13.5 Dvejetų žaidime, po kiekvieno padavimo pasikeitimo buvęs priimantysis tampa paduodančiuoju ir buvęs paduodančiojo partneris tampa priimančiuoju žaidėju.

2.13.6 Žaidėjas ar žaidėju pora, kurie pirmi padavinėjo sete, kitame sete turi pirmi priiminėti. Paskutiniame dvejetų susitikimo sete pora, kuri turi priimti kamuoliuką, turi pakeisti priemimo eiliškumą pirmai iš porų surinkus 5 taškus.

2.13.7 Žaidėjas ar žaidėjų pora, kurie seto metu buvo vienoje stalo puseje, kitame sete turi pakeisti stalo puses. Paskutiniame susitikimo sete žaidėjai ar žaidėjų poros turi pasikeisti stalo pusėmis kai pirmas žaidėjas ar žaidėju pora surenka 5 taškus.

2.14 Padavimo, priėmimo ir stalo pusių pasikeitimo tvarkos pažeidimai

2.14.1 Jei žaidėjas paduoda ar priima kamuoliuką ne pagal eiliškumą, teisėjas turi sustabdyti žaidimą iš karto kai pastebi klaidą ir turi atnaujinti jį pagal žaidimo pradžioje sutartą eiliškumą. Dvejetų žaidime padavimo tvarka nustatoma pagal to seto, kuriame klaida buvo pastebėta, pradžioje sutartą eiliškumą.

2.14.2 Jei žaidėjai nepasikeitė stalo pusėmis, kai jie turėjo tą padaryti, teisėjas turi sustabdyti žaidimą iš karto, kai pastebi klaidą ir turi atnaujinti jį pagal žaidimo pradžioje sutartą eiliškumą.

2.14.3 Bet kuriuo atveju, visi taškai, surinkti prieš pastebint klaidą turi būti įskaitomi.

2.15 13 Smūgių taisyklė

2.15.1 13 smūgių taisyklė turi būti įvesta po 10 žaidimo minučių arba bet kuriuo metu, jei to paprašo abu žaidėjai ar žaidėjų poros.

2.15.2 13 smūgių taisyklė neturi būti įvedama jei buvo surinkta 18 taškų ir daugiau.

2.15.3 Jei kamuoliukas buvo žaidime kai suėjo laiko limitas ir turi būti įvesta 13 smūgių taisyklė, teisėjas turi pertraukti žaidimą ir kamuoliuką turi paduoti žaidėjas, kuris padavė tuo metu, kai buvo sustabdytas žaidimas;
jei kamuoliukas nebuvo žaidime kai suėjo laiko limitas ir turi būti įvesta 13 smugių taisyklė, kamuoliuką turi paduoti žaidėjas, kuris priimė kamuoliuką prieš tai vykusioje kovoje dėl taško.

2.15.4 Įvedus 13 smūgių taisyklę, kiekvienas žaidėjas turi paduoti kamuoliuką paeiliui ir jei priimantysis žaidėjas ar žaidėjų pora atlieka 13 teisingų grąžinimų, priimantysis laimi tašką.

2.15.5 Įvedus 13 smūgių taisyklę, neturi keistis kamuoliuko padavimo ir priemimo eiliškumas. (kaip numatyta 2.13.6).

2.15.6 Kai yra įvedama 13 smūgių taisyklė, jos turi būti laikomasi iki rungtynių pabaigos.

3 Tarptautinių Varžybų nuostatai

3.1 Taisyklių ir nuostatų apimtis

3.1.1 Varžybų rūšys

3.1.1.1 *Tarptautinės varžybos* yra tokios važybos, kuriose gali dalyvauti žaidėjai iš daugiau nei vienos Asociacijos.

3.1.1.2 *Tarptautinės rungtynės* yra rungtynės tarp komandų, kurios atstovauja Asociacijas.

3.1.1.3 *Atvirasis turnyras* yra toks turnyras, kuris yra atviras žaidėjams iš visų Asociacijų.

3.1.1.4 *Apribotas turnyras* yra toks turnyras, kuris yra skirtas specifinėms žaidėjų grupėms (bet ne amžiaus grupėms).

3.1.1.5 *Kviestinis turnyras* yra toks turnyras, kuris yra skirtas specialioms Asociacijoms arba invidualiai pakviestiems žaidėjams.

3.1.2 Pritaikomumas

3.1.2.1 Išskyrus kaip numatyta 3.1.2.2, taisyklės yra taikomos Pasaulio, Žemynų, Olimpinių ir Parolimpinių žaidynių varžyboms, atviriesiems turnyrams ir (nebent kitaip yra sutarta tarp organizuojančių Asociacijų) tarptautinėms rungtynėms.

3.1.2.2 Direktorių taryba turi teisę leisti atvirojo turnyro organizatoriams taikyti Vykdomojo Komiteto ekspermentinių taisyklių variacijas.

3.1.2.3 Tarptautinių Varžybų nuostatai turi būti taikomi:

3.1.2.3.1 Pasaulio, Olimpinių ir Parolimpinių žaidynių varžyboms (nebent kitaip buvo nustatyta Direktorių Valdybos ir iš anksto buvo pranešta dalyvaujančioms organizacijoms);

3.1.2.3.2 Žemyninėms varžyboms (nebent kitaip buvo nustatyta Žemyninės Federacijos ir iš anksto buvo pranešta dalyvaujančioms organizacijoms);

3.1.2.3.3 Atviriesiems Tarptautiniams Čempionatams (3.7.1.2) (nebent kitaip buvo nustatyta Vykdomojo Komiteto ir iš anksto buvo pranešta dalyviams pagal 3.1.2.4);

3.1.2.3.4 Atviriesiems Turnyrams, išskyrus kaip numatyta 3.1.2.4.

3.1.2.4 Jei atvirajame turnyre nesilaikoma šių nuostatų ir taisyklių, jų variacijų rūšys ir apimtys turi būti nurodytos paraiškos formoj; varžybos ir paraiškos formos pateikimas turi būti laikomas kaip varžybų sąlygų ir nuostatų variacijų sutikimas.

3.1.2.5 Taisyklės ir Nuostatai yra rekomenduojami visoms tarptautinėms varžyboms nebent apriboti tarptautiniai ir kviestiniai turnyrai, kurie yra organizuojami savarankiškų organizacijų, gali būti rengiami pagal organizatorių taisykles.

3.1.2.6 Tarptautinėse varžybose turi būti laikomasi Taisyklių ir Nuostatų nebent iš anksto buvo sutartos pakeistos taisyklių variacijos ir jos buvo paskelbtos iš anksto.

3.1.2.7 Taisyklių detalūs paaiškinimai ir interpretacijos, įskaitant inventoriaus specifikacijas turi būti paskelbti Direktorių Tarybos techniniuose ar administraciniuose lankstinukuose; praktinės instrukcijos ir procedūrų vykdymas yra publikuojamas Vadove arba Vykdomojo Komiteto gide. Šiose publikacijose gali būti privalomosios dalys ir patartinos rekomentacijos ar pamokymai.

3.2 Įranga ir žaidimo sąlygos

3.2.1 Patvirtinta ir leistina įranga

3.2.1.1 Žaidimo įrangos patvirtinimo ir įgaliojimus kaip ją naudoti reikalus tvarko Įrangos komiteto Direktorių Valdyba; inventoriaus patvirtinimas ir naudojimas gali būti bet kada sustabdytas Vykdomojo Komiteto ir atšauktas Direktorių Tarybos.

3.2.1.2 Atvirųjų Varžybų paraiškos formoje turi būti nurodyta stalo rūšis ir spalva, koks tinklelis ir kamuoliukai bus naudojami; įranga yra parenkama Asociacijos, kurios teritorijoje yra rengiamos varžybos; įranga yra pasirenkama iš rušių ir tipų, kurios patvirtino Tarptautinė Stalo Teniso Federacija.

3.2.1.3 Dengiamoji raketės mentės medžiaga turi būti patvirtinta Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos ir prie raketės pagrindo turi būti pritvirtinta taip, jog matytusi Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos ženklas, Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos numeris ir raketės gamintojas turi būti aiškiai matomas prie artimiausio raketės koto krašto.

Patvirtintos įrangos ir medžiagų sąrašas yra nuolat atnaujinamas Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos ir detalės yra prieinamos Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos internetiniame puslapyje.

3.2.1.4 Žaidėjams invalido vėžimieliuose stalo kojos turi būti atitolusios bent 40 cm nuo galinės stalo linijos.

3.2.2 Žaidimo apranga

3.2.2.1 Žaidimo apranga turi susidaryti iš trumpų rankovių ar berankovių marškinėlių, šortų arba sijono arba vientisos sportinės aprangos, kojinių ir apavo. Kita apranga, pavyzdžiui treningai, neturi būti dėvimi išskyrus jei yra duotas vyriausiojo teisėjo sutikimas.

3.2.2.2 Pagrindinė marškinėlių, šortų ar sijono spalva (išskyrus marškinėlių rankoves ir apykakles) turi aiškiai skirtis nuo naudojamo kamuoliuko.

3.2.2.3 Ant marškinėlių nugaros gali būti numeriai ar užrašai tam, jog būtų identifikuotas žaidėjas, jo/jos Asociacija ar esant tarpklubiniam susitikimams – jo/jos klubas. Reklama yra leidžiama kaip nustatyta 3.2.5.10; jei ant marškinėlių nugaros yra žaidėjo vardas,jis turi būti patalpintas šiek tiek žemiau apykaklės.

3.2.2.4 Organizatorių reikalavimu žaidėjų skiriamieji numeriai turi pirmenybę prieš reklamą, esančią marškinėlių nugaros centre; tokie numeriai turi tilpti ant audinio juostos ir bendras plotas turi būti ne didesnis kaip 600 cm².

3.2.2.5 Bet kokie ženklinimai ar padailinimai, esantys ant žaidėjo aprangos priekio ar šono, ir bet kokie daiktai, kaip pvz. papuošalai, kuriuos nešioja žaidėjas, negali būti ryškūs ar blizgantys, kad neakintų varžovo.

3.2.2.6 Ant žaidėjo aprangos negali būti piešinių ar užrašų, kurie būtų įžeidžiantys ar diskredituotų žaidėją.

3.2.2.7 Vienos komandos žaidėjai, dalyvaujantys komandiniame susitikime, taip pat vienos Asociacijos žaidėjai, sudarantys dvejetų porą Pasaulio Čempionate,Olimpinėse ar Parolimpinėse žaidynėse, privalo būti apsirengę vienodai su galima išimtimi kojinėms, apavu, taip pat reklamos ant aprangos skaičiumi, dydžiu ir dizainu. Žaidėjai, iš vienos Asociacijos sudarantys porą dvejetų žaidimuose, gali dėvėti skirtingų gamintojų aprangą, jeigu pagrindinės spalvos yra vienodos ir jų Nacionalinė Asociacija patvirtina šią procedūrą.

3.2.2.8 Besivaržantys žaidėjai ir žaidėjų poros turi dėvėti pakankamai skirtingų spalvų marškinėlius, kad žiūrovai juos lengvai galėtų atskirti.

3.2.2.9 Kai besivaržantys žaidėjai ar komandos turi panašią aprangą ir negali susitarti, kuriems iš jų ją pasikeisti - sprendimas turi būti priimtas teisėjo burtu keliu.

3.2.2.10 Žaidėjai, kurie dalyvauja Pasaulio, Olimpinėse ar Parolimpinėse varžybose bei Atviruose Tarptautiniuose Čempionatuose, privalo dėvėti marškinėlius ir šortus arba sijonus, kuriuos patvirtino jų Asociacija.

3.2.3 Žaidimo sąlygos

3.2.3.1 Žaidimo aikštelė turi būti stačiakampio formos, nemažesnė kaip 14m ilgio, 7 m pločio ir 5 m aukščio, bet 4 kampai gali būti aptverti ne ilgesniu nei 1.5m ilgio aptvaru; renginiuose, kurie skirti žaidėjams indalido vežimėliuose, žaidimo aikštelė gali būti sumažinta, bet negali būti mažesnė nei 8m ilgio ir 6m pločio.

3.2.3.2 Čia išvardintas žaidimui skirtas inventorius ir priemonės, kurios yra laikomos žaidimo aikštelės dalimi: stalas su tinklelio komplektu, stalų numeriai, teisėjų stalai ir kėdės, rezultatų skaitiklis, rankšluosčių ir kamuoliukų dėžutės, aptvarai, grindų danga, įrenginiai skirti žaidėjų pavardėms ir jų Asociacijų užrašams nurodyti ir maža techninė įranga, kuri gali būti įtaisyta taip, jog netrukdytų žaidimui.

3.2.3.3 Žaidimo aikštelė turi būti aptverta maždaug 75 cm aukščio tamsios spalvos aptvarais, kurie atskirtų ją nuo kitų žaidimo aikštelių ir žiūrovų.

3.2.3.4 Pasaulio, Olimpinėse ar Parolimpinėse varžybose apšvietimo stiprumas, matuojant jį stalo paviršiaus lygyje, turi būti vienodas visame žaidimo paviršiuje ir ne mažesnis kaip 1000 lux, o bet kurioje kitoje žaidimo aikštelės dalyje – 500 lux; kitose varžybose apšvietimo stiprumas virš viso žaidžiamojo paviršiaus ne mažesnis kaip 600 lux, o kitoje žaidimo aikštelėje dalyje– 400 lux.

3.2.3.5 Kai naudojamasi keletų žaidimo stalų, apšvietimo lygis turi būti vienodas jiems visiems ir foninis apšvietimas žaidimo salėje neturi būti didesnis negu žemiausias žaidimo aikštelės apšvietimo lygis.

3.2.3.6 Šviesos šaltinis negali būti žemiau kaip 5 m nuo grindų.

3.2.3.7 Fonas turi būti tamsus be ryškių šviesos šaltinių ir be dienos šviesos, sklindančios per neuždengtus langus ar plyšius.

3.2.3.8 Grindys negali būti šviesios spalvos, blizgančios ar slidžios, ir jų paviršius negali būti plytinis, keramikinis, betoninis ar akmeninis; bet grindys gali būti betoninės renginiams, skirtiems žaidėjams invalido vežimėliuose.

3.2.3.8.1 Pasaulio, Olimpinėse ar Parolimpinėse varžybose grindys turi būti medinės arba bet kokio gamintojo ar rūšies ritininės sintetinės medžiagos, patvirtinos Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos.

3.2.3.9 Tinklelio techninė įranga turi būti laikoma jo dalis.

3.2.4 Raketės kontrolė

3.2.4.1 Kiekvienas žaidėjas yra atsakingas už tai, kad klijai ,su kuriais klijuojama guma ant raketės, neturėtų kenksmingų tirpiklių.

3.2.4.2 Raketės kontrolės centras turi būti įrengtas visuose Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos rengiamose Pasaulio čempionatuose, Olimpinėse ir Parolimpinėse žaidynėse, taip pat ir pasirinktuose Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos rengiamose Pasaulinio Turo ir Jaunių varžybose ir gali būti įrengtas Žemyno ir Regionų varžybose.

3.2.4.2.1 Raketės kontrolės centras turi patikrinti raketes remiantis Vykdomojo Komiteto nustatytomis procedūromis ir taisyklėmis ir Įrangos Komiteto ir Teisėjų bei Vyriausiųjų Teisėjų Komiteto rekomendacijomis, tam jog raketės atitiktų Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos nuostatus įskaitant raketės dangos storį, plokštumą ir kenksmingų medžiagų buvimą.

3.2.4.2.2 Raketės kontrolės testas turi būti atliktas po rungtynių atsitiktinai tik tokiu atveju jei žaidėjas nepateikė savo raketės testui prieš rungtynes.

3.2.4.2.3 Raketės, kurios nepraeina raketės kontrolės testo prieš rungtynes, negali būti naudojamos bet gali būti pakeistos antrąja rakete, kuri turi būri testuojama iškart (jei yra laiko), jei laiko neužtenka prieš rungtynes, rakete turi būti testuojama po rungtynių; tokiu atveju jei raketė nepraeina atsitiktinio raketės testo po rungtynių, nusižengusiam žaidėjui bus skirtos baudos.

3.2.4.2.4 Visi žaidėjai turi teisę savanoriškai pateikti savo raketes testui prieš rungtynes be jokių baudų skyrimo.

3.2.4.3 Esant 4 susikaupusiams raketės testų nepraėjimams per 4 metus, žaidėjas gali užbaigti dalyvauti varžybose, bet vėliau Vykdomasis Komitetas nušalins nusižengusi žaidėją 12 mėnesių.

3.2.4.3.1 Tarptautinė Stalo Teniso Federacija raštu turi informuoti nusižengusi žaidėją dėl jo nušalinimo.

3.2.4.3.2 Nusižengęs žaidėjas gali apskųsti sprendimą Sporto Arbitražo Teismui per 21 dieną nuo laiško dėl nušalinimo gavimo; jei žaidėjas apskundžia sprendimą, jo nušalinimas galioja.

3.2.4.4 Nuo 2010m rugsėjo 1d. Tarptautinė Stalo Teniso Federacija turi prižiūrėti raketės kontrolės nepraėjimų registrą.

3.2.4.5 Raketės gumų dangų klijavimui turi būti paskirta gerai vėdinama erdvė ir skysti klijai negali būti naudojami niekur kitur varžybų vietoje.

„Varžybų vieta“ yra suprantama kaip pastato dalis, kuri naudojama stalo tenisui ir su juo susijusiomis veiklomis, įrenginiais ir viešosiom erdvėm.

3.2.5 Reklama ir ženklinimas

3.2.5.1 Žaidimo aikštelės viduje reklama gali būti tik ant žaidimo įrangos ar detalių kaip nurodyta 3.2.3.2 ir negali būti jokių papildomų demonstracinių įrenginių.

3.2.5.1.1 Žaidimo aikštelėje arba prie žaidimo aikštelės negalima tabako, alkoholinių gėrimų, kenksmingų vaistų ar nelegalių produktų reklama ar ženklinimas. Taip pat reklama negali turėti rasizmo, ksenofobijos, lyties, religijos, negalios ar kitų formų diskriminacijos apraiškų.

3.2.5.2 Olimpinių ir Parolimpinių žaidynių reklama ant žaidimo įrangos, žaidimo aprangos ir teisėjų aprangos turi atitikti IOC ir IPC reikalavimus.

3.2.5.3 Žaidimo aikštelėje neturėtų būti naudojama flourescencinė, liuminescencinė ar brizgi reklama (išskyrus LED- šviesą skreidžiantis diodas) ir foninė spalva turi būti tamsi.

3.2.5.3.1 Reklamos aptvaruose negali keistis iš tamsios į šviesią ir atvirkščiai.

3.2.5.3.2 LED ir panašūs prietaisai aptvaruose negali būti ant tiek šviesūs, jog trukdytų žaidėjams susitikimo metu ir negali keisti kai kamuoliukas yra žaidime.

3.2.5.3.3 Reklamos ant LED ir panašių prietaisų negali būti naudojamos be išankstinio Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos leidimo.

3.2.5.4 Užrašai ir simboliai vidinėje aptvarų pusėje turi aiškiai skirtis nuo naudojamo žaidime kamuoliuko spalvos,ne daugiau nei dvi spalvos turi būti naudojamos ir aukštis neturi viršyti 40 cm.

3.2.5.5 Žaidimo aikštelėje ant grindų gali būti iki 4 reklamų, po vieną kiekviename šone ir kiekvienos reklamos bendras plotas negali viršyti 5 m² ir po vieną kiekviename stalo šone - kiekvienos reklamos bendras plotas negali viršyti 2,5 m²; reklamos negali būti arčiau kaip 1 m nuo šoninių aptvarų ir ne toliau kaip 2 m. nuo galinių aptvarų.

3.2.5.6 Gali būti 1 nuolatinė gamintojo ar teikėjo vardo reklama ar logotipas ir 1 laikina reklama ant kiekvieno stalo pusės šono ir po vieną kiekviename stalo gale, kiekviena jų negali būti ilgesnė nei 60 cm.
Laikinos reklamos turi būti aiškiai atskirtos nuo nuolatinių reklamų; jos negali būti kito stalo teniso įrangos tiekėjo; negali būti reklamos, logotipo ir stalo vardo ar stalo gamintojo ar tiekėjo vardo važiuoklėje, nebent stalo gamintojas ar tiekėjas yra turnyro remėjas.

3.2.5.7 Reklamos ant tinklelio turi būti aiškiai kitos spalvos nei kamuoliukas, kuris yra naudojamas žaidime; jos negali būti arčiau kaip 3 cm nuo tinklelio viršaus ir neturi bloginti matomumo per tinklelį.

3.2.5.8 Reklamos ant teisėjų stalelių ir kitos įrangos, esančios žaidimo aikštelėje, bendras plotas negali viršyti 750 cm² .

3.2.5.9 Reklamos ant žaidėjų aprangos ribojamos iki:

3.2.5.9.1 gamintojo prekinis ženklas, simbolis ar pavadinimas negali viršyti 24 cm² bendro ploto;

3.2.5.9.2 ant marškinėlių priekio, šono ar peties gali būti ne daugiau kaip 6 aiškiai atskirtos reklamos, kurių bendras plotas negali viršyti 600 cm², ne daugiau kaip 4 reklamos gali būti marškinėlių priekyje;

3.2.5.9.3 ant marškinėlių nugaros gali būti ne daugiau kaip 2 reklamos ir jų bendras plotas negali viršyti 400 cm².

3.2.5.9.4 ant šortų ar sijono priekio ir šonu gali būti ne daugiau kaip 2 reklamos ir jų bendras plotas negali viršyti 120 cm².

3.2.5.10 Reklamų ant žaidėjų numerių bendras plotas negali viršyti 100 cm².

3.2.5.11 Reklamų ant teisėjų aprangos bendras plotas negali viršyti 40 cm².

3.2.5.12 Ant žaidėjų aprangos ar numerių negali būti tabako gaminių, alkoholinių gėrimų ar narkotinių medžiagų reklamos.

3.2.6 Dopingo kontrolė

3.2.6.1 Visi žaidėjai tarptautinėse varžybose, įskaitant Jaunių varžybas turi būti testuojami Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos. Žaidėjų Nacionalinė Asociacija ir bet kuri kita Antidopingo Organizacija yra atsakinga už testavimą varžybose, kuriose jie dalyvauja.

3.3 Rungtynių pareigūnai

3.3.1 Vyriausiasis teisėjas

3.3.1.1 Kiekvienoms varžyboms yra skiriamas vyriausias teisėjas ir jo pavardė bei buvimo vieta turi būti žinoma varžybų dalyviams ir komandų kapitonams (jei vyksta komandinės varžybos).

3.3.1.2 Vyriausias teisėjas atsakingas už:

3.3.1.2.1 burtų traukimą;

3.3.1.2.2 tvarkaraščio sudarymą, nurodant laiką ir stalus;

3.3.1.2.3 teisėjų paskyrimą;

3.3.1.2.4 prieš varžybinį instruktažo pravedimą teisėjams;

3.3.1.2.5 žaidėjų tinkamumo patikrinimą;

3.3.1.2.6 sprendimą, ar žaidimą reikia stabdyti atsitikus skubiam atvejui;

3.3.1.2.7 sprendimą, ar žaidėjai gali išeiti iš žaidimo aikštelės susitikimo metu;

3.3.1.2.8 sprendimą, ar gali būti prailgintas nustatytas apšilimui skirtas laikas;

3.3.1.2.9 sprendimą, ar žaidėjai susitikimo metu gali dėvėti treniruočių kostiumą;

3.3.1.2.10 sprendimą bet kuriuo Taisyklių ir Nuostatų taikimo klausimu, įskaitant aprangos, žaidimo inventoriaus ir žaidimo sąlygų tinkamumą;

3.3.1.2.11 sprendimą, ar ir kur žaidėjai galės treniruotis skubaus žaidimo sustabdymo atveju;

3.3.1.2.12 drausminių nuobaudų taikymą, kai netinkamai elgiamasi ar nesilaikoma kitų nurodymų.

3.3.1.3 Kai varžybų organizacinio komiteto sutarimu kurios nors vyriausiojo teisėjo pareigos yra deleguojamos kitiems asmenims, konkrečios jų pareigos ir šių asmenų buvimo vietos turi būti žinomos dalyviams ir komandų kapitonams (jei vyksta komandinės varžybos).

3.3.1.4 Vyriausias teisėjas ar jį pavaduojantis asmuo (jam nesant) privalo visą laiką būti varžybų vietoje.

3.3.1.5 Jeigu vyriausias teisėjas mano, kad yra būtina, jis gali pakeisti teisėją kitu bet kuriuo metu, tačiau jis negali pakeisti jau priimto sprendimo, kurį padarė pakeistasis teisėjas savo kompetencijos ribose.

3.3.1.6 Žaidėjai turi būti pavaldūs vyriausiajam teisėjui nuo tada kai jie atvyksta į varžybų vietą iki tol, kol ją palieka.

3.3.2 Teisėjas, teisėjo asistentas ir smūgių skaičiuotojas

3.3.2.1 Kiekvienam susitikimui turi būti paskirtas teisėjas ir teisėjo padėjėjas.

3.3.2.2 Teisėjas turi sėdėti ar stovėti vienoje linijoje su tinkliuku, o teisėjo padėjėjas turėtų sėdėti priešais jį, kitoje stalo pusėje.

3.3.2.3 Teisėjas turi:

3.3.2.3.1 patikrinti inventoriaus tinkamumą, žaidimo sąlygas ir apie trūkumus informuoti vyriausiąjį teisėją;

3.3.2.3.2 paimti atsitiktinį kamuoliuką, kaip nurodyta 3.4.2.1.1-.2;

3.3.2.3.3 pravesti burtų traukimą, kad žaidėjai pasirinktų padavimą, priėmimą ir stalo puses;

3.3.2.3.4 spręsti, ar žaidėjui turinčiam fizinę negalią, galima taikyti švelnesnius padavimo taisyklių reikalavimus;

3.3.2.3.5 kontroliuoti padavimo, priėmimo teisiškumą eiliškumą bei pasikeitimą stalo pusėmis ir taisyti pasitaikančias klaidas;

3.3.2.3.6 nuspręsti ar kova dėl taško baigiasi tašku ar peržaidimu;

3.3.2.3.7 skelbia rezultatą pagal nustatytą tvarką;

3.3.2.3.8 tinkamu laiku įvesti 13 smūgių taisyklę;

3.3.2.3.9 užtikrinti žaidimo nepertraukiamumą;

3.3.2.3.10 užtikrinti, kad būtų vykdomi žaidėjų elgesio ir patarimų žaidėjams reikalavimai;

3.3.2.3.11 atlikti burtus su žaidėju, žaidėjų pora ar komanda dėl marškinėlių pasikeitimo, kai varžovai ar komandos turi panašius marškinėlius ir nesutaria, kuriems iš jų reikia juos pasikeisti.

3.3.2.3.12 užtikrinti, kad tik leistini žmonės būtų žaidimo aikštelėje;

3.3.2.4 Teisėjo padėjėjas turi:

3.3.2.4.1 nuspręsti, ar kamuoliukas paliečia ar nepaliečia stalo kraštą toje stalo pusėje, kuri yra arčiau jo;

3.3.4.2 praneša teisėjui apie patarimų ir žaidėjų elgesio taisyklių reikalavimų pažeidimus.

3.3.2.5 Arba teisėjas, arba teisėjo padėjėjas gali:

3.3.2.5.1 nuspręsti, kad žaidėjas atliko padavimą neteisingai;

3.3.2.5.2 nuspręsti, kad bet kuriuo teisingo padavimo atveju kamuoliukas palietė tinkliuką;

3.3.2.5.3 nuspręsti, jog žaidėjas sutrukdo kamuoliuko skriejimui;

3.3.2.5.4 nuspręsti, ar pasikeitusios žaidimo sąlygos turi įtakos kovai dėl taško;

3.3.2.5.5 kontroliuoti apšilimo, žaidimo ir pertraukėlių laiko trukmę.

3.5.2.6 Teisėjo padėjėjas arba kitas paskirtas rungtynių pareigūnas gali būti smūgių skaičiuotoju, kad skaičiuotų priimančio žaidėjo ar poros smūgius, kai yra įvesta 13 smūgių taisyklė.

3.3.2.7 Teisėjas negali pakeisti sprendimo, kurį priėmė teisėjo padėjėjas pagal 3.3.2.5 punktą.

3.3.2.8 Žaidėjai yra pavaldūs teisėjui nuo tada, kai jie ateina į žaidimo aikštelę iki tol, kol palieka ją.

3.3.3 Apeliacijos

3.3.3.1 Joks susitarimas tarp žaidėjų individualinėse varžybose ar tarp komandų kapitonų komandinėse varžybose negali pakeisti teisėjo sprendimo priimto konkrečioje žaidimo situacijoje, Taisyklių ir Nuostatų taikymo klausimais atsakingo vyriausio teisėjo sprendimo ir bet kuriais kitais varžybų klausimais atsakingo organizacinio komiteto sprendimo.

3.3.3.2 Jokia apeliacija vyriausiam teisėjui negali būti paduota dėl teisėjo priimto sprendimo konkrečioje žaidimo situacijoje, arba varžybų organizaciniam komitetui dėl vyriausio teisėjo sprendimo Taisyklių ir Nuostatų taikymo klausimais.

3.3.3.3 Apeliacija gali būti paduota vyriausiam teisėjui dėl teisėjo Taisyklių ir Nuostatų taikymo klausimais priimto sprendimo, vyriausiojo teisėjo sprendimas yra galutinis.

3.3.3.4 Apeliacija gali būti paduota organizaciniam komitetui dėl vyriausiojo teisėjo sprendimo varžybų pravedimo klausimu, kai Taisyklėse ir Nuostatuose apie tai nėra tiksliai apibrėžta, organizacinio komiteto sprendimas yra galutinis.

3.3.3.5 Individualiose varžybose apeliaciją gali pareikšti tik žaidėjas, dalyvaujantis tame susitikime, kuriame iškilo ginčytinas klausimas; komandinėse varžybose apeliacija gali pareikšti tik žaidžiančios komandos kapitonas, dalyvaujantis susitikime, kuriame iškilo ginčytinas klausimas.

3.3.3.6 Klausimai dėl Taisyklių ir Nuostatų taikymo, kylantys dėl vyriausiojo teisėjo priimtų sprendimų arba klausimai dėl turnyro ar varžybų pravedimo, kylantys dėl varžybų organizacinio

komiteto sprendimo, gali būti apskųsti žaidėjo ar komandos kapitono per savo Asociaciją Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos Taisyklių Komitetui.

3.3.3.7 Taisyklių Komitetas turi pateikti nutarimą, kuriuo bus galima vadovautis ateityje ir šis nutarimas gali būti apskųstas Asociacijos Direktorių Valdybai ar Generalinei Tarybai, bet tai negali pakeisti atsakingo vyriausiojo teisėjo ar valdybos komiteto padaryto sprendimo.

3.4 Susitikimo tvarka

3.4.1 Taškų skaičiavimas

3.4.1.1 Teisėjas privalo skelbti rezultatą tuojau pat po to kai kamuoliukas nebedalyvauja žaidime - iškart pasibaigus kovai dėl taško arba kaip galima greičiau.

3.4.1.1.1 Teisėjas skelbdamas rezultatą seto eigoje, pirmiausia turi paskelbti taškų skaičių to žaidėjo ar žaidėjų poros, kurie turi teisę atlikti padavimą, o po to varžovo ar varžovų poros surinktą taškų skaičių.

3.4.1.1.2 Seto pradžioje ir keičiantis padavimo eiliškumui teisėjas turi parodyti į paduodantį žaidėją, o taip pat gali skelbti rezultatą su paduodančiojo žaidėjo pavarde.

3.4.1.1.3 Pasibaigus setui, teisėjas privalo paskelbti nugalėjusio žaidėjo ar poros pavardę ir surinktų taškų skaičių, o po to pralaimėjusio žaidėjo ar poros taškų skaičių.

3.4.1.2 Teisėjas, skelbdamas rezultatą, papildomai gali naudoti gestus ranka, pabrėžiančius jo sprendimus.

3.4.1.2.1 Kai yra laimimas taškas, teisėjas kelia ranką, kuri yra arčiau tašką laimėjusio žaidėjo ar žaidėjų poros. Teisėjo viršutinė rankos dalis turi būti horizontali, dilbis vertikalus su pakelta uždara ranka.

3.4.1.2.2 Jeigu dėl kokios nors priežasties reikia kartoti kovą dėl taško, teisėjas gali iškelti ranką virš galvos tam, jog parodytų, jog kova dėl taško baigėsi.

3.4.1.3 Rezultatas ir smūgių skaičius, kai įvedama žaidimo pagreitinimo taisyklė, turi būti skelbiami anglų kalba arba bet kuria kita kalba, kuri priimtina abiems žaidėjams ar žaidėjų poroms ir teisėjui.

3.4.1.4 Rezultatas turi būti rodomas mechaniniais arba elektroniniais skaitliukais taip, kad jis būtų aiškiai matomas žaidėjams ir žiūrovams.

3.4.1.5 Kuomet žaidėjas už netinkamą elgesį yra įspėjamas, prie skaitliuko, šio žaidėjo pusėje yra padedama geltona kortelė.

3.4.2 Įranga

3.4.2.1 Žaidėjai negali rinktis kamuoliukų žaidimo aikštelėje.

3.4.2.1.1 Kai tik įmanoma, žaidėjams turi būti suteikta galimybė pasirinkti vieną ar daugiau kamuoliukų prieš ateinant į žaidimo aikštelę, o susitikimo metu turi būti žaidžiama su kamuoliuku, kuriuos pasirinko žaidėjai.

3.4.2.1.2 Jei kamuoliukas prieš įeinant žaidėjams į žaidimo aikštelę nebuvo pasirinktas arba žaidėjai negali sutarti su kokiu kamuoliuku žaisti, susitikimo metu bus žaidžiama su tuo kamuoliuku, kurį teisėjas atsitiktinai paims iš kamuoliukų dėžutės, specialiai paskirtos šioms varžyboms.

3.4.2.1.3 Jei susitikimo metu kamuoliukas sudaužomas, jis gali būti pakeistas kitu iš tų, kurie buvo atrinkti prieš susitikimą, o jeigu tokio kamuoliuko nėra, tai teisėjas atsitiktinai paima vieną kamuoliuką iš dėžutės, specialiai paskirtos šioms varžyboms.

3.4.2.2 Raketės danga turi būti naudojama kaip leista Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos be fizinių , cheminių ar kitokių apdirbimų ir negali pakeisti žaidimo įrangos spalvos, struktūros, paviršių ir t.t; ypač negalima naudoti jokių klijų.

3.4.2.3 Raketė turi sėkmingai pereiti visus raketės kontrolės testų parametrus.

3.4.2.4 Raketė negali būti keičiama individualaus susitikimo metu nebent ji yra taip pažeista, jog jos nebegalima naudoti; jei taip atsitinka, pažeista raketė turi būti iš karto pakeičiama į kitą raketę, kurią žaidėjas atsinešė į žaidimo aikštelę, arba su ta, kuri yra įteikta žaidėjui žaidimo aištelėje.

3.4.2.5 Žaidėjai pertraukos metu turi palikti raketes ant stalo, nebent kitaip yra leista teisėjo; bet jei raketė yra pririšta prie rankos, teisėjas turi leisti žaidėjui laikyti pririštą raketę prie rankos ir pertraukos metu.

3.4.3 Apšilimas

3.4.3.1 Žaidėjams yra suteikiama teisė iki 2 min apšilti prie to stalo, prie kurio netrukus vyks susitikimas, bet to jie negali daryti normalių pertraukėlių metu; apšilimo trukmė gali būti prailginta tik vyriausiam teisėjui leidus.

3.4.3.2 Vyriausias teisėjas skubaus sustabdymo atveju gali leisti žaidėjams apšilti prie bet kurio stalo, įskaitant ir prie stalo, kur vyks susitikimas.

3.4.3.3 Kai sugadinamas kamuoliukas ar raketė, žaidėjams turi būti duota galimybė patikrinti ir susipažinti su kitu inventoriumi, kuriuo jie naudosis, bet tai nesuteikia jiems teisės tuo piktnaudžiauti; leidžiama atlikti keletą bandomųjų smūgių.

3.4.4 Pertraukėlės

3.4.4.1 Žaidimas turi vykti nepertraukiamai per visą susitikimą, išskyrus, kai bet kuris iš žaidėjų turi teisę į:

3.4.4.1.1 1 minutės pertraukėlę tarp susitikimo setų indivualiose susitikimuose;

3.4.4.1.2 trumpas pertraukėles nusišluostyti rankšluosčiu kas 6 taškai nuo kiekvieno seto pradžios ir paskutiniame galimame sete pasikeičiant stalo pusėmis individualiuose susitikimuose.

3.4.4.2 Žaidėjas ar žaidėjų pora susitikimo metu bet kuriuo laiku gali pareikalauti vienos pertraukėlės, kurios trukmė 1 minutė.

3.4.4.2.1 Individualinėse varžybose šios pertraukėlės gali pareikalauti žaidėjas ar jų pora, ar nurodytas patarėjas; komandinėse varžybose tai gali padaryti žaidėjas, žaidėjų pora ar komandos kapitonas.

3.4.4.2.2 Jeigu žaidėjas ar žaidėjų pora ir patarėjas ar kapitonas nesusitaria, kad būtų daroma pertraukėlė, individualiniame susitikime galutinį sprendimą priima žaidėjas ar žaidėjų pora, o komandiniame susitikime – kapitonas.

3.4.4.2.3 Reikalauti pertraukėlės galima tada, kai kova dėl taško yra pasibaigusi, parodant rankomis ženklą „T“.

3.4.4.2.4 Gavęs teisėtą prašymą minutės pertraukėlei, teisėjas privalo sustabdyti žaidimą ir pakelti baltą kortelę su ta ranka, kurios pusės žaidėjas ar pora to paprašė; po to balta kortelė turi būti padedama ant prašančiojo pertraukėlės žaidėjo ar žaidėjų poros stalo pusės.

3.4.4.2.5 Balta kortelė turi būti nuimama nuo stalo iš karto, kai tik žaidėjas ar žaidėjų pora, prašę 1minutės pertraukėlės, yra pasirengę tęsti žaidimą arba praėjus vienai minutei, žiūrint kuris atvejis įvyko anksčiau.

3.4.4.2.6 Jei tuo pačiu metu pertraukėlės teisėtai prašo abu žaidėjai ar žaidėjų poros, žaidimas atnaujinama, kai abu žaidėjai ar žaidėjų poros yra pasiruošę vėl žaisti nepasibaigus pertraukėlei, arba po 1 minutės (pirmiau įteisinamas greitesnis variantas); tačiau tame pačiame susitikime nė vienam iš žaidėjų ar žaidėjų porų nebus suteikta kita minutinė pertraukėlė.
3.4.4.3 Komandinio susitikimo individualūs mačai, einantys vienas po kito, privalo tęstis nepertraukiamai, išskyrus kai žaidėjas, kuris žaidžia privalomus individualinius susitikimus gali reikalauti 5 minučių pertraukėlės tarp tų susitikimų.

3.4.4.4 Vyriausias teisėjas gali sustabdyti žaidimą kaip galima trumpesniam laikui, bet ne ilgiau kaip 10 minučių, jei žaidėjas dėl nenumatyto sužeidimo negali laikinai tęsti žaidimo su sąlyga, kad vyriausio teisėjo nuomone šis sustabdymas neturės neigiamos įtakos varžovui ar jo porai.

3.4.4.5 Žaidimo sustabdymas dėl žaidėjo negalios, kuri yra arba galėjo būti priežastimi tam atsitikti prieš prasidedant susitikimui, arba dėl normalios žaidybinės įtampos yra neleistinas;tokie negalavimai, kaip mėšlungis ar nuovargis, kurie atsiranda dėl žaidėjo sveikatos būklės ar vykstančio žaidimo pobūdžio neįrodo, kad sustabdymas būtinas, kuris gali būti leistas tik dėl nelaimingo atsitikimo, kaip pvz. susižalojant krentant.

3.4.4.6 Jei kas nors žaidimo aikštelėje kraujuoja, žaidimas iš karto turi būti sustabdytas ir neturi būti tęsiamas iki tol, kol asmeniui nebus suteikta medicininė pagalba ir visos kraujo dėmės nebus pašalintos iš žaidimo aikštelės.

3.4.4.7 Žaidėjai individualaus susitikimo metu privalo būti žaidimo aikštelėje arba netoli jos, išskyrus tą atvejį, kai tai leidžia padaryti vyriausias teisėjas; pertraukėlių tarp setų metu jie gali būti 3 metrų atstumu nuo žaidimo aikštelės stebint teisėjui.

3.5 Disciplina

3.5.1 Patarimas

3.5.1.1 Komandinėse varžybose patarinėti žaidėjams gali bet kuris asmuo, esantis žaidimo aikštelėje.

3.5.1.2 Individualiose varžybose žaidėjui ar žaidėjų porai patarinėti gali iš anksto paskirtas asmuo, išskyrus atvejį, kai dvejetų porą sudaro skirtingų asociacijų žaidėjai, tada kiekvienas iš jų gali turėti savo patarėją, bet remiantis 3.5.1 ir 3.5.5 šie patarėjai turi būti traktuojami kaip vienetas; jei patarinėti bando nepaskirtas asmuo, teisėjas jam parodo raudoną kortelę ir pašalina iš žaidimo aikštelės ribų.

3.5.1.3 Žaidėjams patarinėti galima tiktai pertraukėlių tarp setų arba kitų leistinų pertraukėlių metu, bet negalima patarinėti laiko intervale pasibaigus apšilimui ir prasidedant susitikimui; jei nurodytas asmuo bando patarti kitu laiku, teisėjas parodo geltoną kortelę ir įspėja jį, kad tokie tolimesni veiksmai baigsis jo pašalinimu iš žaidimo aikštelės ribų (ši taisyklė galiojo iki 2016 m. rugsėjo 30d).

Žaidėjams patarinėti galima bet kuriuo metu išskyrus kai vyksta kova dėl taško ir laiko intervale pasibaigus apšilimui ir prasidedant susitikimui; jei nurodytas asmuo bando patarti kitu laiku, teisėjas parodo geltoną kortelę ir įspėja jį, kad tokie tolimesni veiksmai baigsis jo pašalinimu iš žaidimo aikštelės ribų (ši taisyklė galioja nuo 2016 m. spalio 1d).

3.5.1.4 Jei tame pačiame komandiniame ar individualinių varžybų susitikime kas nors vėl bando neteisėtai patarinėti po to, kai buvo įspėtas, teisėjas parodo jam raudoną kortelę ir pašalina jį iš žaidimo aikštelės ribų, nesvarbu, ar tas asmuo buvo įspėtas ar ne.

3.5.1.5 Iki komandinio susitikimo pabaigos pašalintam patarėjui neleidžiama sugrįžti, išskyrus atvejį, kai jam pačiam reikia žaisti, o individualinėse varžybose – jam neturi būti leista grįžti iki individualaus susitikimo pabaigos.

3.5.1.6 Jei pašalintas patarėjas atsisako palikti žaidimo aikštelę, arba sugrįžta anksčiau nei baigiasi susitikimas, teisėjas turi nutraukti žaidimą ir pranešti apie tai vyriausiam teisėjui.

3.5.1.7 Šie nurodymai turi būti taikomi tik patarimų žaidimo metu atveju ir jie neturi drausti žaidėjui ar kapitonui, jei toks yra, pareikšti pagrįstą protestą arba trukdyti konsultuotis su vertėju ar Asociacijos atstovu dėl juridinių sprendimų išsiaiškinimo.

3.5.2 Blogas elgesys

3.5.2.1 Žaidėjai ir treneriai ar kiti patarėjai turi susilaikyti nuo nemandagaus elgesio, kuris neigiamai veiktų varžovą, galėtų įžeisti žiūrovus ar kenktų sporto reputacijai, kaip keiksmai, tyčinis kamuoliuko sulaužymas ar jo išmetimas iš žaidimo aikštelės, stalų ir kito žaidimo inventoriaus spardymas, nepagarbus elgesys su teisėju.

3.5.2.2 Jeigu kokiu nors momentu žaidėjas, treneris ar patarėjas padaro rimtą nusižengimą, teisėjas privalo sustabdyti žaidimą ir nedelsiant pranešti vyriausiam teisėjui; esant mažesniam prasižengimui teisėjas privalo pirmą kartą parodyti geltoną kortelę ir įspėti prasižengusį, kad už tolimesnį nusižengimą bus baudžiama.

3.5.2.3 Išskyrus atvejus, kaip nurodyta 3.5.2.2 ir 3.5.2.5, jei žaidėjas, kuris buvo įspėtas prasižengia antrą kartą tame pačiame individualiniame ar komandiniame susitikime, teisėjas turi skirti 1 (vieną) tašką nusižengusiojo varžovui, o pasikartojus nusižengimui – 2 (du) taškus, kiekvieną kartą iškeldamas kartu geltoną ir raudoną korteles.

3.5.2.4 Jeigu žaidėjas vėl tame pačiame individualiniame ar komandiniame susitikime po trijų paskirtų baudos taškų tęsia nemandagų elgesį, teisėjas privalo sustabdyti žaidimą ir tuojau pat pranešti apie tai vyriausiam teisėjui.

3.5.2.5 Jeigu žaidėjas asmeninio susitikimo metu pakeičia raketę, kai ji nėra sugadinta, teisėjas privalo sustabdyti žaidimą ir pranešti apie tai vyriausiam teisėjui.

3.5.2.6 Įspėjimas ar nuobauda, kurią gavo vienas iš dviejų poros žaidėjų, priskiriamas porai, bet ne neprasižengusiam žaidėjui to pačio komandinio susitikimo sekančiame individualiniame

susitikime; dvejetų susitikimo pradžioje porai priskiriamas ankščiau gautas įspėjimas ar nuobauda, kuria buvo nubaustas bet kuris žaidėjas tame pačiame komandiniame susitikime.

3.5.2.7 Išskyrus atvejį, kaip nurodyta 3.5.2.2, jei treneris ar kitas patarėjas, kuris buvo įspėtas ir toliau prasižengia tame pačiame individualiniame ar komandiniame susitikime, teisėjas privalo iškelti raudoną kortelę ir išprašyti juos iš žaidimo aikštelės iki komandinio susitikimo pabaigos, o individualiose varžybose iki susitikimo pabaigos.

3.5.2.8 Vyriausias teisėjas, neatsižvelgdamas į tai, ar teisėjas jam pranešė ar ne už nesportinį ir nepagarbų elgesį turi teisę parodyti raudoną kortelę diskvalifikuodamas žaidėją vienam susitikimui, atskiroms rungtims ar visoms varžyboms; esant mažesniam nusižengimui, kuris negali būti pagrįstas diskvalifikavimu, vyriausias teisėjas gali pranešti apie nusižengimą Disciplinarinei Komisijai (3.5.2.13).

3.5.2.9 Žaidėjas, kuris yra pašalintas iš dviejų asmeninių susitikimų komandinių ar individualinių varžybų metu, turi būti automatiškai diskvalifikuojamas iš tų komandinių ar asmeninių varžybų.

3.5.2.10 Vyriausias teisėjas gali diskvalifikuoti iš tolimesnių varžybų bet kurį asmenį, kuris buvo jau du kartus pašalintas nuo žaidimo aikštelės tose pačiose varžybose.

3.5.2.11 Jei žaidėjas yra diskvalifikuotas iš turnyro ar varžybų dėl bet kokios priežasties, jis automatiškai praranda bet kokį susijusį titulą, medalį, piniginį prizą ar reitingo taškus.

3.5.2.12 Labai rimto blogo elgesio atvejai turi būti pranešti nusižengusio žaidėjo Asociacijai.

3.5.2.13 Disciplinarinė Komisija yra paskirta Vykdomojo Komiteto, susideda iš 4 narių ir pirmininko, ir turi nuspręsti atitinkamas sankcijas vyriausiojo teisėjo praneštiems nusižengimams per 14 dienų nuo varžybų pabaigos. Disciplinarinė Komisija turi padaryti sprendimą remiantis Vykdomojo Komiteto nustatytomis direktyvomis.

3.5.2.14 Nubaustas žaidėjas, patarėjas ar rungtynių pareigūnas gali apskųsti Disciplinarinės Komisijos sprendimą per 15 dienų Tarptautinei Stalo Teniso Federacijai, kurios sprendimas bus galutinis.

3.5.3 Gera prezentacija

3.5.3.1 Žaidėjai, treneriai ir rungtynių pareigūnai turi gerai reprezentuoti sportą ir apsaugoti jo sąžiningumą susilaikant nuo be kokio bandymo įtakoti varžybas priešingai sportinei etikai:

3.5.3.1.1 Žaidėjai privalo turi dėti pastangas pergalei pasiekti ir negali atsisakyti kovoti varžybose, išskyrus ligos ar traumos atvejais.

3.5.3.1.2 Žaidėjai, treneriai ar rungtynių pareigūnai negali dalyvauti lažybose ar lošimuose, susijusiuose su jų pačių rugtynėmis ir varžybomis.

3.5.3.2 Bet kuris žaidėjas, kuris nesilaiko tokių principų, turi būti baudžiamas jam priskaičiuojamų visu piniginiu prizinio fondo dydžiu arba jo dalimi priziniuose turnyruose ir/arba turi būti nušalinamas nuo Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos organizuojamų varžybų.

3.5.3.3 Jei pažeidimą padaro bet kuris patarėjas ar oficialus asmuo, jo elgesį įvertina Asociacija, kuriai priklauso pažeidėjas.

3.5.3.4 Disciplinarinė Komisija yra paskirta Vykdomojo Komiteto, susideda iš 4 narių ir pirmininko, ir turi nuspręsti ar pažeidimas buvo padarytas ir reikalui esant paskirti atitinkamas

sankcijas; Disciplinarinė Komisija turi padaryti sprendimą remiantis Vykdomojo Komiteto nustatytomis direktyvomis.

3.5.3.5 Nubaustas žaidėjas, patarėjas ar rungtynių pareigūnas gali apskųsti Disciplinarinės Komisijos sprendimą per 15 dienų Tarptautinei Stalo Teniso Federacijai, kurios sprendimas bus galutinis.

3.6 Burtų traukimas minuso sistemos varžybose

3.6.1 Laisvos vietos ir skirstomi žaidėjai

3.6.1.1 Vietų skaičius pirmame minuso sistemos varžybų rate turi būti 2 laipsnyje.

3.6.1.1.1 Jeigu žaidėjų yra mažiau nei vietų, tai pirmame rate turi būti pakankamas nustatytų laisvų vietų skaičius.

3.6.1.1.2 Jeigu žaidėjų yra daugiau nei vietų, turi būti rengiamos kvalifikacinės varžybos tokiu būdu, kad žaidėjų skaičius, įrašomų tiesiai į lentelę, ir skaičius žaidėjų, patenkančių iš kvalifikacinių varžybų į laisvas vietas, kartu sudarytų nustatytų vietų skaičių.

3.6.1.2 Laisvos vietos pirmajame varžybų rate turi būti išdėstytos kaip galima tolygiau, pirmiau paliekant tuščias vietas prieš jau užimtas (burtu keliu išskirstytus žaidėjus).

3.6.1.3 Žaidėjai, patekę iš kvalifikacinių varžybų, turi būti paskirstomi burtu tvarka kaip įmanoma tolygiau į priešingas puses - ketvirtąsias, aštuntąsias, šešioliktąsias lentelės dalis.

3.6.2 Žaidėjų paskirstymas pagal reitingą

3.6.2.1 Žaidėjai, turintys aukščiausią reitingą, varžybose išskirstomi taip, kad jie tarpusavyje negalėtų susitikti ankščiau negu baigiamuosiuose turuose.

3.6.2.2 Į varžybų lentelę traukiamų dalyvių skaičius negali būti didesnis už pirmame rate nustatytą dalyvių skaičių.

3.6.2.3 Žaidėjas, esantis 1-uoju reitingo sąraše, įrašomas pirmuoju viršutinės lentelės dalyje, o 2 - asis – paskutiniuoju apatinės lentelės dalyje. Visi kiti žaidėjai išskirstomi į nurodytas vietas burtu keliu tokiu būdu:

3.6.2.3.1 3 ir 4-tą reitingą turintys žaidėjai burtu keliu turi būti išskirstomi į viršutinės pusės paskutinę ir apatinės pusės viršutinę lentelės dalis;

3.6.2.3.2 5-8-tą reitingą turintys žaidėjai burtu keliu išskirstomi į apatinės lentelės vietas nelyginiais ir viršutinės lentelės vietas lyginiais numeriais pažymėtas ketvirtąsias lentelės dalis;

3.6.2.3.3 9-16-tą reitingą turintys žaidėjai burtu keliu išskirstomi į apatines lentelės vietas nelyginiais ir viršutinės lentelės vietas lyginiais numeriais pažymėtas aštuntąsias lentelės dalis;

3.6.2.3.4 17-32-tą reitingą turintys žaidėjai burtu keliu išskirstomi į apatinės lentelės vietas nelyginiais ir viršutinės lentelės vietas lyginiais numeriais pažymėtas šešioliktąsias lentelės dalis.

3.6.2.4 Kai komandinės varžybos vykdomos minuso sistema, tiktai aukščiausią reitingą turinti vienos Asociacijos komanda turi teisę būti paskirstoma pagal reitingą.

3.6.2.5 Paskirstymą reikėtų vykdyti pagal Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos sudarytu kvalifikaciniu sąrašu, išskyrus, kai:

3.6.2.5.1 visi dalyviai, turintys teisę būti paskirstomi, yra iš Asociacijų, kurios priklauso to paties Žemyno Federacijai, tada pirmenybę turi tos Federacijos paskutinis kvalifikacinis sąrašas;

3.6.2.5.2 dalyviai yra iš tos pačios Asociacijos, tada pirmenybę turi tos Asociacijos paskutinis kvalifikacinis sąrašas.

3.6.3 Asociacijos nominacijų paskirstymas

3.6.3.1 Tos pačios Asociacijos nominuoti žaidėjai ir dvejetų poros kaip galima labiau paskirstomi taip, kad jie tarpusavyje negalėtų susitikti anksčiau negu baigiamuosiuose varžybų ratuose.

3.6.3.2 Asociacijos savo nominuotus žaidėjus ir poras paraiškoje turi surašyti eilės tvarka pagal žaidimo pajėgumą pradedant nuo tų žaidėjų, kurie yra įtraukti į pirmiausiai paskirstomų žaidėjų sąrašą (pagal reitingą), kuriuo vadovaujantis atliekamas paskirstymas.

3.6.3.3 Žaidėjai, paraiškoje įrašyti 1 ir 2 numeriais, burtu keliu paskirstomi į skirtingas lentelės puses, o tie, kurie pažymėti 3 ir 4 numeriais – į ketvirtąsias lentelės dalis, neužimtas dviejų pirmųjų.

3.6.3.4 Žaidėjai, paraiškoje įrašyti 5 ir 8 numeriais burtu keliu, pagal esamas galimybes, turi būti paskirstomi į aštuntąsias lentelės dalis, neužimtas pirmų keturių.

3.6.3.5 Žaidėjai, paraiškoje įrašyti 9 ir 16 numeriais burtu keliu, pagal esamas galimybes, turi būti paskirstomi tolygiai į šešioliktąsias lentelės dalis, neužimtas kitų žaidėjų ar porų, turinčių aukštesnį reitingą. Tai daroma iki tol, kol visi varžybų dalyviai bus išskirstyti.

3.6.3.6 Kai vyrų ir moterų dvejetų poros sudaromos iš skirtingų Asociacijų žaidėjų, porą reikėtų laikyti priklausančią tai Asociacijai, kurios žaidėjas stovi aukščiau pasaulio reitingo sąraše, arba – jei nė vienas žaidėjas nepateko į šį sąrašą, bet yra savo Žemyno reitingo sąraše; jei nė vienas žaidėjas nepateko nei į Pasaulio, nei į Žemyno reitingo sąrašus, tada pora priskiriama tai Asociacijai, kurios komanda stovi aukščiau pasaulio komandų reitingų sąraše.

3.6.3.7 Mišrių dvejetų pora, sudaryta iš skirtingų Asociacijų žaidėjų, skaitosi priklausanti tai Asociacijai, kuriai atstovauja vyras.

3.6.3.8 Arba, bet kuri pora sudaryta iš skirtingų Asociacijų žaidėjų, gali būti laikoma kaip pora, atstovaujanti abi Asociacijas.

3.6.3.9 Kvalifikacinėse varžybose tos pačios Asociacijos žaidėjai, priklausomai nuo grupių skaičiaus, turi būti paskirstomi į skirtingas grupes ir tokiu būdu žaidėjai, kiek leidžia galimybės, būtų išskirstomi remiantis 3.6.3.3 – 5.

3.6.4 Pakeitimai

3.6.4.1 Pabaigtas burtų traukimas gali būti pakeistas tik gavus atsakingo vadovaujančio komiteto ir, kai reikalingas, atstovaujančių Asociacijų sutikimą.

3.6.4.2 Burtai gali būti pakeisti tiktai ištaisant klaidas ir nesusipratimo įtraukiant dalyvius iš paraiškų į lentelę, ištaisant pažeistą pusių lygsvarą remiantis 3.6.5, ar kai reikia įjungti papildomai žaidėjus ar poras, kaip nurodyta 3.6.6.

3.6.4.3 Jokie pakeitimai, išskyrus būtinus išbraukimus, negali būti daromi po burtų ištraukimo, kai prasidėjo susitikimai; su tikslu vykdant šią nuostatą - kvalifikacinės varžybos gali būti laikomos atskira varžybų rungtimi.

3.6.4.4 Žaidėjas negali būti išbrauktas iš burtų be jo sutikimo, nebent jis yra diskvalifikuotas; toks sutikimas turi būti gautas iš žaidėjo, jeigu jis dalyvauja, ar jo paskirto atstovo – jam pačiam nesant.

3.6.4.5 Dvejetų pora negali būti pakeista, jeigu abu žaidėjai yra ir jie pasiruošę žaisti; poros pakeitimo priežastimi gali būti trauma, liga ar vieno žaidėjo nebuvimas.

3.6.5 Burtų pertraukimas

3.6.5.1 Išskyrus kaip nurodyta 3.6.4.2, 3.6.4.5 ir 3.6.5.2, žaidėjo negalima perkelti iš vienos lentelės vietos į kitą, ir jei dėl kokios priežasties rimtai pažeista lentelės pusių pusiausvyra, kur įmanoma, visus burtus reikia pertraukti iš naujo.

3.6.5.2 Išimtinais atvejais, kai pusiausvyra tampa priežastimi, dėl kurios keletas burtu keliu skirstytų žaidėjų ar porų nepateko į privalomą lentelės dalį, tiktai likę skirstyti žaidėjai ar poros gali būti pergrupuojami pagal reitingą, ir traukiant burtus jie išskirstomi pagal galimybes į tas nurodytas vietas, kaip tai įmanoma įgyvendinti, laikantis Asociacijos nurodytos burtų traukimo tvarkos.

3.6.6 Papildymai

3.6.6.1 Žaidėjai, nepatekę į pirmąjį burtų traukimo etapą, gali būti įtraukti vėliau atsakingo vadovaujančio komiteto ir vyriausiam teisėjui sutikus.

3.6.6.2 Bet kurios likusios laisvos vietos pirmiausia turi būti užpildomos naujais stipriausiais žaidėjais ar poromis pagal reitingą burtu keliu; likę žaidėjai ar poros taip pat burtu keliu išskirstomi į atsilaisvinusias vietas (to priežastimi gali būti žaidėjų neatvykimas ar diskvalifikacija) ir po to į kitas vietas, išskyrus tas laisvas vietas, kurios yra prieš stipriausius išskirstytus žaidėjus ar poras.

3.6.6.3 Bet kokie žaidėjai ar poros, kurie galėtų būti įtraukti į pirminį burtų traukimo etapą, atsižvelgiant į jų reitingą, gali būti paskirstyti burtu keliu tiktai į laisvas tarp išskirstytų žaidėjų vietas.

3.7 Varžybų organizavimas

3.7.1 Įgaliojimai

3.7.1.1 Su sąlyga, kad bus laikomasi Konstitucijos, bet kuri Asociacija gali organizuoti ir vykdyti atvirus, apribotus ar kviestinius turnyrus savo teritorijos ribose, o taip pat gali rengti tarptautinius susitikimus.

3.7.1.2 Žaidėjai iš Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos Asociacijų narių, kai varžosi tarptautinėse varžybose- gali dalyvauti tik Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos rengiamuose

varžybose, Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos patvirtintose ir registruotose varžybose patenkant į varžybas per jų nacionalinę Asociaciją ar Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos pripažintas varžybas patenkant į jas atitinkamai per Nacionalinį Olimpinį Komitetą ar Nacionalinį Parolimpinį Komitetą. Dalyvavimas kitokio tipo varžybose gali būti leidžiamas tik su raštišku žaidėjo nacionalinės Asociacijos ar Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos sutikimu; teisė dalyvauti varžybose yra laikoma duota nebent specifinis ar bendras pranešimas yra padaromas žaidėjo Nacionalinės Asociacijos ar Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos, kuris neleidžia dalyvauti varžybose ar serijoje varžybų.

3.7.1.3 Žaidėjas ar komanda negali dalyvauti tarptautinėse varžybose, jei jo narystė yra sustabdyta jo/jos Asociacijos ar Žemyno Federacijos.

3.7.1.4 Jokios varžybos negali būti pavadintos Pasaulio pirmenybėmis be Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos leidimo, o Žemyno čempionatas – be atitinkamo Žemyno federacijos leidimo.

3.7.2 Atstovavimas

3.7.2.1 Visų Asociacijų atstovai, kurių žaidėjai dalyvauja Atviruose Tarptautiniuose Čempionatuose, turi teisę dalyvauti burtų traukime ir su jais turi būti tariamasi dėl bet kokių burtų pasikeitimų ar kitokių sprendimų, kurie tiesiogiai juos liestų.

3.7.3 Paraiškos

3.7.3.1 Dalyvių paraiškų formos į Atvirus Tarptautinius Čempionatus turi būti išsiųstos visoms Asociacijoms ne vėliau kaip prieš du mėnesius iki varžybų pradžios ir ne vėliau kaip vieną mėnesį iki paraiškų priėmimo pabaigos.

3.7.3.2 Visų Asociacijų dalyviai į atvirus turnyrus turi būti priimami, bet organizatoriai turi teisę paskirti juos žaisti kvalifikacinėse varžybose; sprendžiant šį klausimą turi būti atsižvelgta į Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos ir Žemyno paskutiniuosius reitingo sąrašus, taip pat ir į Asociacijos nurodytą savo žaidėjų eilės tvarką.

3.7.4 Varžybų programos

3.7.4.1 Atviruose Tarptautiniuose Čempionatuose turi būti įtraukta vyrų ir moterų vienetų, vyrų ir moterų dvejetų ir gali būti įtraukta mišrių dvejetų susitikimai bei gali būti vykdomos ir dalyvaujančių Asociacijų komandinės varžybos.

3.7.4.2 Pasaulio pirmenybių žaidėjų, dalyvaujančių Jaunimo, Jaunių ir Jaunučių varžybose amžiaus riba turi būti atitinkamai iki 21, iki 18 ir iki 15 metų, laikant apskaitiniu tašku gruodžio 31 dienos datą , kaip tik prieš kalendorinius metus, kuriais vyks varžybos; tokie nustatyti dalyvių amžiaus apribojimai rekomenduojami ir visoms kitoms varžyboms, kurios rengiamos atskiroms pagal amžių dalyvių grupėms.

3.7.4.3 Yra siūloma, kad komandiniai susitikimai Atviruose Tarptautiniuose Čempionatuose būtų žaidžiami pagal vieną iš nustatytų sistemų, kaip nurodyta 3.7.6; nuostatuose turi būti nurodoma, kokia sistema yra pasirinkta.

3.7.4.4 Asmenines varžybas reikėtų vykdyti žaidžiant minuso sistema, bet komandines ir kvalifikacines individualines varžybas galima vykdyti pasirinktinai minuso sistema ar pogrupiuose.

3.7.5 Grupinės varžybos

3.7.5.1 Varžybų, kurios vyksta pogrupiuose ratų sistema, visi dalyviai tarpusavyje paeiliui sužaidžia vienas su kitu. Už pergalę žaidėjas gauna 2 taškus, už pralaimėjimą 1, o nebaigęs susitikimo ar neatvykęs žaisti pelno 0 taškų; dalyvių užimtos vietos nustatomos pagal surinktų taškų skaičių. Jeigu žaidėjas dėl kokių nors priežaščių buvo nubaustas po varžybų, yra laikoma kad jis pralaimėjo susitikimą, ir tai bus įskaitoma kaip pralaimėjimas neįvykusiame susitikime.

3.7.5.2 Jeigu du ar daugiau dalyvių pogrupyje surenką vienodą taškų skaičių, jų užimtos vietos nustatomos pagal jų tarpusavio susitikimo rezultatus t.y. pirmiausia pagal tai, kuris pasiekė daugiau pergalių tarpusavio susitikimuose, po to atsižvelgiama į turimą geresnį laimėtų ir pralaimėtų individualių susitikimų (komandinėse varžybose) santykį; toliau skaičiuojamas setų, o dar vėliau jei reikia ir taškų santykis iki tol, kol nustatomos visų dalyvių užimtos vietos.

3.7.5.3 Jeigu vieno ar daugiau dalyvių vietos pogrupiuose yra nustatytos, o kitų dar ne, tokių dalyvių susitikimų rezultatai turi būti anuliuojami iš tolimesnių skaičiavimų ir toliau skaičiuojama remiantis 3.7.5.1 ir 3.7.5.2.

3.7.5.4 Jeigu neįmanoma išaiškinti dalyvių užimtų vietų, remiantis 3.7.5.1-3, atitinkamos vietos nustatomos burtu keliu.

3.7.5.5 Kai į kitą etapą iš grupės išeina vienas dalyvis ar komanda, paskutinis susitikimas grupėje turi vykti tarp dalyvių ar komandų pažymėtų numeriais 1 ir 2; jeigu į sekantį etapą iš grupės išeina du dalyviai ar komandos, paskutinis susitikimas grupėje turi vykti tarp dalyvių ar komandų pažymėtų numeriais 2 ir 3, ir t.t (nebent kitaip yra nurodyta Žiuri).

3.7.6 Komandinių varžybų sistemos

3.7.6.1 Geriausias iš 5 susitikimų (naujoji Swaythling Taurės sistema, 5 vienetų žaidimai)

3.7.6.1.1 Komandą turi būti sudaryta iš 3 žaidėjų.

3.7.6.1.2 Žaidimo eiliškumas turi būti:

1. A prieš X
2. B prieš Y
3. C prieš Z
4. A prieš Y
5. B prieš X

3.7.6.2 Geriausi iš 5 susitikimų (Corbilon taurės Sistema, 4 vienetų žaidimai, 1 dvejetų žaidimas)

3.7.6.2.1 Komanda turi susidaryti iš 2,3 ar 4 žaidėjų
3.7.6.2.2 Žaidimo eiliškumas turi būti:

1. A prieš X
2. B prieš Y
3. dvejetų žaidimas
4. A prieš Y
5. B prieš X

3.7.6.2.3 Neįgaliųjų stalo teniso renginiuose žaidimo eiliškumas turi būti tokia tvarka, kokia yra nurodyta 3.7.6.2.2, tik dvejetų rungtynes gali būti žaidžiamos paskutinės.

3.7.6.3 Geriausi iš 5 susitikimų (Olimpinė sistema, 4 vienetų ir 1 dvejetų žaidimas)

3.7.6.3.1 Komanda turi būti sudaryta iš 3 žaidėjų; kiekvienas žaidėjas turi dalyvauti daugiausia dvejose individualiose rungtynėse

3.7.6.3.2 Žaidimo eiliškumas turi būti:
1. A prieš X
2. B prieš Y
3. dvejetų žaidimas C su A arba B prieš Z su X arba Y
4. B arba A prieš Z
5. C prieš Y arba X

3.7.6.4 Geriausi iš 7susitikimų (6 vienetų ir 1 dvejetų žaidimas)

3.7.6.4.1 Komanda turi būti sudaryta iš 3, 4 ar 5 žaidėjų.

3.7.6.4.2 Žaidimo tvarka turi būti:
1. A prieš Y
2. B prieš X
3. C prieš Z
4. dvejetų žaidimas
5. A prieš X
6. C prieš Y
7. B prieš Z

3.7.6.5 Geriausi iš 9 susitikimų (9 vienetų žaidimai)

3.7.6.5.1 Komanda turi būti sudaryta iš 3 žaidėjų.

3.7.6.5.2 Žaidimo tvarka turi būti:
1. A prieš X
2. B prieš Y
3. C prieš Z
4. B prieš X
5. A prieš Z
6. C prieš Y
7. B prieš Z
8. C prieš X
9. A prieš Y

3.7.7 Komandinių varžybų procedūra

3.7.7.1 Visi žaidėjai turi būti parinkti iš nominuotų dalyvauti varžybose.

3.7.7.2 Komandos kapitono vardas (žaidžiančio ar nežaidžiančio) turi būti iš anksto praneštas teisėjui.

3.7.7.3 Prieš komandinį susitikimą teisė pasirinkti A,B,C ar X,Y,Z turi būti nustatoma burtu keliu ir komandų kapitonai varžybų vyr. teisėjui ar jos/jo atstovui turi pateikti komandos sudėtį, priskirdami žaidėją prie atitinkamos raidės.

3.7.7.4 Dvejetų poros žaidėjus reikia nominuoti iš karto po anksčiau pasibaigusio vienetų susitikimo.

3.7.7.5 Komandinis susitikimas pasibaigia tada kai viena komanda laimį dauguma iš galimų individualių susitikimų.

3.7.8 Rezultatai

3.7.8.1 Kaip galima greičiau po varžybų bet ne vėliau nei 7 dienos po jų, Asociacija, kuri rengė varžybas, turi nusiųsti Tarptautinio Stalo Teniso Federacijos Sekretoriatui ir Žemyno Federacijos sekretoriui rezultatų detales, įskaitant taškų lenteles (tarptautiniuose susitikimuose), Žemyno ir Atvirųjų Tarptautinių Čempionatų visų ratų bei nacionalinių čempionatų finalinių ratų rezultatus.

3.7.9 Televizija ir transliacijos

3.7.9.1 Varžybos, išskyrus Pasaulio, Žemynų čempionatus bei Olimpines ir Parolimpines žaidynes gali būti transliuojamos tik su Asociacijos, kurios teritorijoje vyksta varžybos, leidimu.

3.7.9.2 Dalyvavimas tarptautinėse varžybose yra suprantamas kaip sutikimas Asociacijai leisti transliuoti per televiziją atvykusius žaidėjus;
Pasaulio, Žemynų čempionatuose, Olimpinėse ir Parolimpinėse žaidynėse toks sutikimas reiškia leidimą transliuoti tiesiogines ar įrašytas varžybas jų metu arba iki vieno kalendorinio mėnesio po jų.

3.7.9.3 Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos varžybų transliacijos (visos kategorijos) turi atitikti Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos transliacijos sertifikato procesą ir renginio organizatorius turi sumokėti Transliacijos Sertifikavo mokestį.

3.8 Tarptautinė teisė

3.8.1 Olimpinių žaidynių teisės yra reguliuojama atskirai pagal 4.5.1 ir teisė į Parolimpinių žaidynių varžybas yra reguliuojama atskirai pagal IPC ir 4.6.1; papildomi teisių reguliavimai taikomi Pasaulio titulo varžyboms (4.1.3, 4.2.3, 4.3.6, 4.4.3).

3.8.2 Žaidėjas turi būti laikomas atstovaujančiu Asociaciją, jei jis/ji sutiko būti nominuojamas šios asociacijos ir vėliau dalyvauja varžybose, kaip nurodyta 3.1.2.3 ar regioniniuose čempionatuose išskyrus Atvirų Tarptautinių Čempionatų asmenines varžybas.

3.8.3 Žaidėjas gali atstovauti Asociaciją tiktai jei jis/ji yra pilietis tos šalies, kurioje Asociacija yra teisiškai įregistruota, išskyrus atvejus, kai žaidėjas jau atstovavo Asociacijai neturėdamas tos šalies pilietybės, jis gali išsaugoti tokią teisę.

3.8.3.1 Kai žaidėjai atstovauja daugiau nei vieną Asociaciją ir turi vieną pilietybę, tokie žaidėjas gali atstovauti tiktai vieną iš tų Asociacijų, jei jis/ji gimė toje šalyje arba pastoviai gyvena Asociacijos kontroliuojamoje teritorijoje.

3.8.3.2 Jei žaidėjas turi teisę atstovauti daugiau nei vieną Asociaciją, jis turi teisę pasirinkti kurią Asociaciją jis atstovaus.

3.8.4 Žaidėjas turi teisę atstovauti Žemyno Federaciją (1.18.1), kurioje dalyvauja Žemyno komandos, su sąlyga jei jis/ji turi teisę atstovauti Asociaciją, kuri yra to Žemyno nare, remiantis 3.8.3.

3.8.5 Žaidėjas negali atstovauti skirtingoms Asociacijoms 3 metų laikotarpyje.

3.8.6 Asociacija gali nominuoti žaidėją, esančioje savo jurisdikcijoje (1.21) dėl jo dalyvavimo individualiose varžybose Atviruose Tarptautiniuose Čempionatuose, kurie yra įrašyti į ITTF kalendorių, bet tai nesuteikia žaidėjui teisės atstovauti tą Asociaciją, remiantis 3.8.2.

3.8.7 Vyriausiam teisėjui pareikalavus, žaidėjas arba jo/jos Asociacija privalo pateikti dokumentinius įrodymus ir žaidėjo pasą, dėl jo teisėto atstovavimo minėtą Asociaciją.

3.8.8 Visos apeliacijos dėl teisės atstovauti turi būti pateiktos Teisės komisijai, kurios sudėtyje yra Vykdomojo komiteto nariai, Taisyklių komiteto pirmininkas, , Sportininkų komisijos pirmininkas, kurios sprendimas yra galutinis.

PRIEDAS PRIE TAISYKLIŲ.

Bendri nurodymai apie stalo teniso varžybų vyksmą Lietuvos Respublikoje

Mūsų šalyje stalo teniso sporto vyksmui vadovauja Lietuvos Stalo Teniso Asociacija (LSTA). Visi asmeniniai (suaugusių, Jaunimo, Jaunių, Jaunučių ir komandiniai (AL, I-os, II-os, III-ios, IV-os ir V-os lygos) čempionatai bei įvairūs TOP– 12 ir kiti turnyrai rengiami pagal LSTA Vykdomojo komiteto ir kitų organizacijų (pvz. Moksleivių ir Studentų Sporto Centro) bei atskirų klubų patvirtintus nuostatus.

Kad surengti varžybas reikalinga:

1. Patalpa (vienam stalui pastatyti **10 m ilgio ir 5 m pločio**).
2. Žaidimo inventorius (raketės, kamuoliukai, stalai, tinkliukai, aptvarai).
3. Teisėjavimo priemonės (teisėjų staliukai, kėdės, skaitliukai, matuoklės, chronometrai, burtukai, baltos-geltonos-raudonos spalvos kortelės, stalų valymo priemonės ir t.t.).

Varžybų tvarkaraštis sudaromas vadovaujantis nuostatais, o jų trukmė ir stalų skaičius nustatomi atsižvelgiant į visų galimų susitikimų (tiek komandinių, tiek individualių) skaičių. Priklausomai nuo varžybų lygio susitikimo trukmė paprastai skaičiuojama taip: žaidžiant iš 3 (trijų) laimėtų setų – 20-30 min; iš 4 (keturių) laimėtų setų – 35-40 min; iš 5 (penkių) laimėtų setų – 50-60 min ir t.t. Teisėjų skaičius (išskyrus vyr. teisėjų kolegiją) priklauso nuo stalų skaičiaus ir varžybų trukmės, bet, kaip įprasta prie 1 (vieno) stalo turėtų būti paskirti 2 (du) teisėjai.

Varžybos, kiek įmanoma, reikėtų gerai išreklamuoti. Tam tikslui pagaminami ir iškabinami plakatai bei informuojama žiniasklaida (TV, radijas, laikraščiai, Asociacijos internetinė svetainė ir t.t.). Teisėjai privalo išsiskirti iš visų varžybų dalyvių savo specialia apranga, nustatyta TK prezidiumo, o žaidėjai ir treneriai – tvarkinga sportine apranga, kur vienos komandos žaidėjai privalo dėvėti vienodą sportinę aprangą. Varžybose galima žaisti tik su tokiomis raketėmis ir kamuoliukais, kuriuos yra patvirtinusi Tarptautinė stalo teniso federacija ir LSTA VK.

I.Varžybos ratų sistema.

Varžybos, kurios pravedamos ratų sistema tiek individualinėse, tiek komandinėse, kiekvienas dalyvis (komanda) paeiliui nustatyta tvarka žaidžia su visais likusiais dalyviais (komandomis) ir jų nugalėtoju laikomas dalyvis (komanda) surinkęs daugiausia taškų. **Už pergalę dalyviui (komandai) skiriami 2 taškai, už pralaimėjimą 1 taškas.**

Pvz.:

Eil.Nr.	Komanda	1	2	3	4	T	S	V
1.	Vijurkas	//////// //////////	2 3:2	2 3:1	2 3:0	6		I
2.	Banga	1 2:3	//////// //////////	2 3:1	2 3:0	5		II
3.	Sidabra	1 1:3	1 1:3	////////// //////////	2 3:1	4		III
4.	Varmas	1 0:3	1 0:3	1 1:3	//////// ////////	3		IV

Kai du ar daugiau dalyvių (komandų) surenka po vienodą taškų skaičių, tada:

a) dviems dalyviams (komandoms) surinkus po lygiai taškų, aukštesnė vieta skiriama dalyviui (komandai), laimėjusiam tarpusavio susitikimą.

Pvz.:

Eil.Nr.	Pavardė	1	2	3	4	T	S	V
1.	Aidas	//////// //////////	2 3:2	2 3:1	1 0:3	5		I
2.	Mantas	1 2:3	//////// //////////	2 3:1	2 3:0	5		II
3.	Romas	1 1:3	1 1:3	////////// //////////	2 3:1	4		III
4.	Vincas	2 3:0	1 0:3	1 1:3	//////// ////////	4		IV

b) trims ir daugiau dalyviams (komandoms) surinkus po vienodą taškų skaičių, aukštesnė vieta skiriama dalyviui (komandai), pasiekusiam daugiau pergalių tarpusavio susitikimuose, po to turinčiam geresnį tarpusavyje laimėtų ir pralaimėtų setų (susitikimų komandinėse varžybose) santykį. Tuo atveju, kai setų santykis lygus – turinčiam geresnį taškų (setų komandinėse varžybose) santykį. Kai komandinėse varžybose ir setų santykis lygus, tada skaičiuojamas komandų surinktų taškų setuose santykis.

Pvz.:

Eil.Nr.	Pavardė	1	2	3	4	5	6	T	S tarp	V
1.	Aidas	//////// ////////	2 3:1	2 3:0	1 1:3	2 3:0	1 0:3	8	+2	I
2.	Mantas	1 1:3	//////// ////////	2 3:0	2 3:0	1 1:3	2 3:1	8	+1	II
3.	Romas	1 0:3	1 0:3	////////// //////////	2 3:0	2 3:0	2 3:0	8	0	III
4.	Vincas	2 3:1	1 0:3	1 0:3	//////// ////////	1 0:3	2 3:0	7	3:3	?
5.	Kostas	1 0:3	2 3:1	1 0:3	2 3:0	//////// ////////	1 0:3	7	3:3	?
6.	Jonas	2 3:0	1 1:3	1 0:3	1 0:3	2 3:0	//////// ////////	7	3:3	?

Kaip matome lentelėje tarp trijų pirmųjų dalyvių, kurie surinko po lygiai taškų vietų nustatymas nesudaro jokių sunkumų, nes tarpusavio susitikimuose pirmasis žaidėjas iškovojo 2 pergales, antrasis - 1 ir trečiasis – 0 pergalių. Tarp kitų trijų varžybų dalyvių vietų nustatymo procedūra yra sudėtingesnė, nes jie tarpusavyje sužaidė vienodai – 3:0 ir 0:3, todėl dabar reikalinga skaičiuoti jų laimėtų ir pralaimėtų taškų santykį tarpusavio susitikimuose.
Detalizuojame, surašydami į atskirą lentelę sužaistų setų taškus:

Pvz.:

Eil.Nr.	Pavardė	1	2	3	Ts	Koef	V
1.	Vincas	//////// ////////	1 8:11;7:11;6:11	2 11:4;11:3;11:9	3:3 54:49	1,102	IV
2.	Kostas	2 11:8;11:7;11:6	//////// ////////	1 8:11;11:13;7:11	3:3 59:56	1,054	V
3.	Jonas	1 4:11;3:11;9:11	2 11:8;13:11;11:7	////////// //////////	3:3 51:59	0,864	VI

Štai dar vienas konkretus pavyzdys, kaip Rajonų atrankos varžybų finale Širvintose 2008-01-10 dėl kelialapių į LSTA čempionatą kovojo Moterys
Pvz.:

Eil.Nr.	Pavardė	1	2	3	4	5	6	T	S tarp	V
1.	A.Macaitė	//////// //////////	1 2:3	2 3:0	2 3:0	2 3:2	2 3:0	9	5:5	**?** II
2.	M.Tamulionytė	2 3:2	//////// ////////	2 3:1	2 3:1	1 2:3	2 3:0	9	5:5	**?** I
3.	L.Kazimieraitytė	1 0:3	1 1:3	////////// //////////	1 2:3	1 0:3	2 3:1	6	5:4	IV
4.	V.Kulikauskaitė	1 0:3	1 1:3	2 3:2	//////// ////////	1 0:3	1 2:3	6	5:5	V
5.	J.Petrošiūtė	1 2:3	2 3:2	2 3:0	2 3:0	//////// ////////	2 3:2	9	5:5	**?** III
6.	K.Vaičiulytė	1 0:3	1 0:3	1 1:3	2 3:2	1 2:3	//////// ////////	6	4:5	VI

Trims žaidėjoms prisiėjo skaičiuoti laimėtų ir pralaimėtų tarpusavyje setuose taškus, kurių santykis palankiausias buvo Monikai – 95:87 = 1,092 (taškų skirtumas +8), tad jai atiteko pirmoji vieta. Antroje vietoje liko Aistė – 94:93 = 1.011 (taškų skirtumas +1).
Trečioje vietoje Julija – 93:102 = 0,912 (taškų skirtumas -9).

I.1. Rekomendacijos:

1. Dalyvio rezultatai yra anuoliuojami, jei jis nesužaidė pusės visų galimų susitikimų ir pasitraukė iš varžybų (su vyriausio teisėjo leidimu) dėl įvairių priežasčių.
2. Jei dalyvis sužaidė daugiau kaip pusę susitikimų ir tik po to pasitraukė iš varžybų (su vyriausio teisėjo leidimu), likusiuose susitikimuose jam užskaitomi pralaimėjimai įrašant į lentelę 0/0:w, o jo varžovui – 2/w:0. Ir jei šiuo atveju dar būtų reikalingas ir taškų skaičius, tai nežaidusiam dalyviui įrašoma 0:11, o nebaigusiam susitikime žaisti bet kurio seto įrašomas toks rezultatas, kuris buvo pasiektas prieš pašalinimą ar gavus traumą ir t.t. (Pvz.: rezultatas buvo 5:2 ar 8:8, tai būtų 11:2 ir 11:8).

I.2. Kaip nustatyti ratų sistema vykdomų varžybų susitikimų eilę?

Pvz.: **Dalyvių skaičius 3 ar 4.**
Ratas
1. 1 – 4; 2 – 3.
2. 3 – 1; 4 – 2.
3. 1 – 2; 3 – 4.

Dalyvių skaičius 5 ar 6.
Ratas
1. 1 – 6; 2 – 5; 3 – 4.
2. 5 – 1; 6 – 4; 2 – 3.
3. 1 – 4; 5 – 3; 6 – 2.
4. 3 – 1; 4 – 2; 5 – 6.
5. 1 – 2; 3 – 6; 4 – 5.

Dalyvių skaičius 7 ar 8.
Ratas
1. 1 – 8; 2 – 7; 3 – 6; 4 – 5.
2. 7 – 1; 8 – 6; 2 – 5; 3 – 4.
3. 1 – 6; 7 – 5; 8 – 4; 2 – 3.
4. 5 – 1; 6 – 4; 7 – 3; 8 – 2.
5. 1 – 4; 5 – 3; 6 – 2; 7 – 8.
6. 3 – 1; 4 – 2; 5 – 8; 6 – 7.
7. 1 – 2; 3 – 8; 4 – 7; 5 – 6.

Dalyvių skaičius 9 ar 10.
Ratas
1. 1 – 10; 2 – 9; 3 – 8; 4 – 7; 5 – 6.
2. 9 – 1; 10 – 8; 2 – 7; 3 – 6; 4 – 5.
3. 1 – 8; 9 – 7; 10 – 6; 2 – 5; 3 – 4.

Dalyvių skaičius 11 ar 12.
Ratas
1. 1 – 12; 2 – 11; 3 – 10; 4 – 9; 5 – 8; 6 – 7.
2. 11 – 1; 12 – 10; 2 – 9; 3 – 8; 4 – 7; 5 – 6.
3. 1 – 10; 11 – 9; 12 – 8; 2 – 7; 3 – 6; 4 – 5.

4. 7 – 1; 8 – 6; 9 – 5; 10 – 4; 2 – 3.
5. 1 – 6; 7 – 5; 8 – 4; 9 – 3; 10 – 2.
6. 5 – 1; 6 – 4; 7 – 3; 8 – 2; 9 – 10.
7. 1 – 4; 5 – 3; 6 – 2; 7 – 10; 8 – 9.
8. 3 – 1; 4 – 2; 5 – 10; 6 – 9; 7 – 8.
9. 1 – 2; 3 – 10; 4 – 9; 5 – 8; 6 – 7.

4. 9 – 1; 10 – 8; 11 – 7; 12 – 6; 2 – 5; 3 – 4.
5. 1 – 8; 9 – 7; 10 – 6; 11 – 5; 12 – 4; 2 – 3.
6. 7 – 1; 8 – 6; 9 – 5; 10 – 4; 11 – 3; 12 – 2.
7. 1 – 6; 7 – 5; 8 – 4; 9 – 3; 10 – 2; 11 – 12.
8. 5 – 1; 6 – 4; 7 – 3; 8 – 2; 9 – 12; 10 – 11.
9. 1 – 4; 5 – 3; 6 – 2; 7 – 12; 8 – 11; 9 – 10.
10. 3 – 1; 4 – 2; 5 – 12; 6 – 11; 7 – 10; 8 – 9.
11. 1 – 2; 3 – 12; 4 – 11; 5 – 10; 6 – 9; 7 – 8.

Dalyvių skaičius 13 ar 14.
Ratas
1. 1 – 14; 2 – 13; 3 – 12; 4 – 11; 5 – 10; 6 – 9; 7 – 8..
2..13 – 1; 14 – 12; 2 – 11; 3 – 10; 4 – 9; 5 – 8; 6 – 7.
3. 1 – 12; 13 – 11; 14 – 10; 2 – 9; 3 – 8; 4 – 7; 5 – 6.
4. 11 – 1; 12 – 10; 13 – 9; 14 – 8; 2 – 7; 3 – 6; 4 – 5.
5. 1 – 10; 11 – 9; 12 – 8; 13 – 7; 14 – 6; 2 – 5; 3 – 4.
6. 9 – 1; 10 – 8; 11 – 7; 12 – 6; 13 – 5; 14 – 4; 2 -3.
7. 1 – 8; 9 – 7; 10 – 6; 11 – 5; 12 – 4; 13 – 3; 14 – 2.
8. 7 – 1; 8 – 6; 9 – 5; 10 – 4; 11 – 3; 12 – 2; 13 – 14.
9. 1 - 6; 7 - 5; 8 – 4; 9 – 3; 10 - 2; 11 – 14; 12 – 13.
10.5 – 1; 6 – 4; 7 – 3; 8 – 2; 9 – 14; 10 – 13; 11 – 12.
11.1 – 4; 5 – 3; 6 – 2; 7 – 14; 8 – 13; 9 – 12; 10 -11.
12.3 – 1; 4 – 2; 5 – 14; 6 – 13; 7 – 12; 8 – 11; 9 – 10.
13.1 – 2; 3 – 14; 4 – 13; 5 – 12; 6 – 11; 7 – 10; 8 – 9.

Dalyvių skaičius 15 ar 16.
Ratas
1. 1 – 16; 2 – 15; 3 – 14; 4 – 13; 5 – 12; 6 – 11; 7 – 10; 8 - 9.
2. 15 – 1; 16 – 14; 2 – 13; 3 – 13; 4 – 11; 5 – 10; 6 – 9; 7 – 8.
3. 1 – 14; 15 – 13; 16 – 12; 2 – 11; 3 – 10; 4 – 9; 5 – 8; 6 – 7.
4. 13 – 1; 14 – 12; 15 - 11; 16 – 10; 2 – 9; 3 – 8; 4 – 7; 5 – 6.
5. 1 – 12; 13 – 11; 14 – 10; 15 – 9; 16 – 8; 2 – 7; 3 – 6; 4 – 5.
6. 11 – 1; 12 – 10; 13 – 9; 14 – 8; 15 – 7; 16 – 6; 2 – 5; 3 – 4.
7. 1 – 10; 11 – 9; 12 – 8; 13 – 7; 14 – 6; 15 – 5; 16 – 4; 2 – 3.
8. 9 – 1; 10 – 8; 11 – 7; 12 – 6; 13 – 5; 14 – 4; 15 – 3; 16 – 2.
9. 1 – 8; 9 – 7; 10 – 6; 11 – 5; 12 – 4; 13 – 3; 14 – 2; 15 – 16.
10.7 – 1; 8 – 6; 9 – 5; 10 - 4; 11 – 3; 12 – 2; 13 – 16; 14 – 15.
11.1 – 6; 7 – 5; 8 – 4; 9 – 3; 10 - 2; 11 – 16; 12 – 15; 13 - 14.
12.5 – 1; 6 – 4; 7 – 3; 8 – 2; 9 – 16; 10 – 15; 11 – 14; 12 – 13.
13.1 – 4; 5 – 3; 6 – 2; 7 – 16; 8 – 15; 9 – 14; 10 – 13; 11 – 12.
14.3 – 1; 4 – 2; 5 – 16; 6 – 15; 7 – 14; 8 – 13; 9 – 12; 10 - 11.
15.1 – 2; 3 – 16; 4 – 15; 6 – 14; 6 – 13; 7 – 12; 8 - 11; 9 – 10.

Dalyvių skaičius 17 ar 18.
Ratas
1. 1 – 18; 2 – 17; 3 – 16; 4 – 15; 5 – 14; 6 – 13; 7 – 12; 8 – 11; 9 – 10.
2. 17 – 1; 18 – 16; 2 – 15; 3 – 14; 4 – 13; 5 – 12; 6 – 11; 7 – 10; 8 – 9.
3. 1 – 16; 17 – 15; 18 – 14; 2 – 13; 3 – 12; 4 – 11; 5 – 10; 6 – 9; 7 – 8.
4. 15 – 1; 16 – 14; 17 – 13; 18 – 12; 2 – 11; 3 – 10; 4 – 9; 5 – 8; 6 – 7.
5. 1 – 14; 15 – 13; 16 – 12; 17 – 11; 18 – 10; 2 – 9; 3 – 8; 4 – 7; 5 – 6.
6. 13 – 1; 14 – 12; 15 – 11; 16 – 10; 17 – 9; 18 – 8; 2 – 7; 3 – 6; 4 – 5.
7. 1 – 12; 13 – 11; 14 – 10; 15 – 9; 16 – 8; 17 – 7; 18 – 6; 2 – 5; 3 – 4.

8. 11 – 1; 12 – 10; 13 – 9; 14 – 8; 15 – 7; 16 – 6; 17 – 5; 18 – 4; 2 – 3.
9. 1 – 10; 11 – 9; 12 – 8; 13 – 7; 14 – 6; 15 – 5; 16 – 4; 17 – 3; 18 – 2.
10.9 – 1; 10 – 8; 11 – 7; 12 – 6; 13 – 5; 14 – 4; 15 – 3; 16 – 2; 17 - 18.
11.1 – 8; 9 – 7; 10 – 6; 11 – 5; 12 – 4; 13 – 3; 14 – 2; 15 – 18; 16 – 17.
12.7 – 1; 8 – 6; 9 – 5; 10 – 4; 11 – 3; 12 – 2; 13 – 18; 14 – 17; 15 - 16.
13.1 – 6; 7 – 5; 8 – 4; 9 – 3; 10 – 2; 11 – 18; 12 – 17; 13 – 16; 14 – 15.
14.5 – 1; 6 – 4; 7 – 3; 8 – 2; 9 – 18; 10 - 17; 11 – 16; 12 – 15; 13 – 14.
15.1 – 4; 5 – 3; 6 – 2; 7 – 18; 8 – 17; 9 – 16; 10 – 15; 11 – 14; 12 – 13.
16.3 – 1; 4 – 2; 5 – 18; 6 – 17; 7 – 16; 8 – 15; 9 – 14; 10 – 13; 11 – 12.
17.1 – 2; 3 – 18; 4 – 17; 5 – 16; 6 – 15; 7 – 14; 8 – 13; 9 – 12; 10 – 11.

Susitikimų tvarka, kurią rekomenduoja ETTU (Europos stalo teniso sąjunga), pravedant varžybas ratų sistema:

Pvz.: **Dalyvių skaičius 3 ar 4.**
Ratas
1. 1 – 3; 2 – 4.
2. 4 – 1; 3 – 2.
3. 1 – 2; 3 – 4.

Dalyvių skaičius 5 ar 6.
Ratas
1. 2 – 4; 1 – 5; 3 – 6.
2. 4 – 1; 6 – 2; 5 – 3.
3. 1 – 3; 2 – 5; 4 – 6.
4. 3 – 2; 6 – 1; 5 – 4.
5. 1 – 2; 3 – 4; 5 – 6.

Dalyvių skaičius 7 ar 8.
Ratas
1. 2 – 6; 3 – 5; 1 – 7; 4 – 8.
2. 5 – 2; 6 – 1; 8 – 3; 7 – 4.
3. 1 – 5; 2 – 8; 4 – 6; 3 – 7.
4. 8 – 1; 5 – 4; 7 – 2; 6 – 3.
5. 1 – 3; 2 – 4; 5 – 7; 6 – 8.
6. 4 – 1; 3 – 2; 7 – 6; 8 – 5.
7. 1 – 2; 3 – 4; 5 – 6; 7 – 8.

Dalyvių skaičius 9 ar 10.
Ratas
1. 3 – 7; 2 – 8; 4 – 6; 1 – 9; 5 – 10.
2. 7 – 2; 6 – 3; 8 – 1; 10 – 4; 9 – 5.
3. 2 – 6; 1 – 7; 3 – 10; 5 – 8; 4 – 9.
4. 6 – 1; 10 – 2; 7 – 5; 9 – 3; 8 – 4.
5. 2 – 4; 1 – 5; 3 – 8; 6 – 10; 7 – 9.
6. 4 – 1; 5 – 3; 9 – 2; 8 – 6; 10 – 7.
7. 1 – 3; 2 – 5; 4 – 7; 6 – 9; 8 – 10.
8. 3 – 2; 5 – 4; 10 – 1; 7 – 6; 9 – 8.
9. 1 – 2; 3 – 4; 5 – 6; 7 – 8; 9 – 10.

Dalyvių skaičius 11 ar 12.
Ratas
1. 3 – 9; 4 – 8; 2 – 10; 5 – 7; 1 – 11; 6 – 12.
2. 8 – 3; 9 – 2; 7 – 4; 10 – 1; 12 – 5; 11 – 6.
3. 2 – 8; 3 – 7; 1 – 9; 4 – 12; 6 – 10; 5 – 11.
4. 7 – 2; 8 – 1; 12 – 3; 9 – 6; 11 – 4; 10 – 5.
5. 1 – 7; 2 – 12; 6 – 8; 3 – 11; 5 – 9; 4 – 10.
6. 12 – 1; 7 – 6; 11 – 2; 8 – 5; 10 – 3; 9 – 4.
7. 2 – 4; 1 – 5; 3 – 6; 7 – 10; 8 – 12; 9 – 11.
8. 1 – 4; 2 – 6; 3 – 5; 8 – 10; 7 – 11; 9 – 12.
9. 1 – 3; 2 – 5; 4 – 6; 7 – 9; 8 – 11; 10 – 12.
10. 2 – 3; 1 – 6; 4 – 5; 8 – 9; 7 – 12; 10 – 11.
11. 1 – 2; 3 – 4; 5 – 6; 7 – 8; 9 – 10; 11 – 12.

Yra ir kitų žaidimo variantų, priklausomai nuo to, ko mes norime pasiekti. Jei norime, kad paskutiniame rate tarpusavyje susitiktų **panašaus lygio žaidėjai**, tada susitikimo eilė būtų tokia:
Pvz.: **Dalyvių skaičius 7 ar 8.**
Ratas
1. 1 – 4; 2 – 6; 3 – 8; 5 – 7.
2. 1 – 6; 4 – 8; 2 – 7; 3 – 5.
3. 1 – 8; 6 – 7; 4 – 5; 2 – 3.
4. 1 – 7; 8 – 5; 6 – 3; 4 – 2.
5. 1 – 5; 7 – 3; 8 – 2; 6 – 4.
6. 1 – 3; 5 – 2; 7 – 4; 8 – 6.
7. 1 – 2; 3 – 4; 5 – 6; 7 – 8.

Kai norime, kad paskutiniame rate susitiktų numeriai **2** ir **3**, žaidimo tvarka būtų tokia:
Pvz.: **Dalyvių skaičius 7 ar 8.**
Ratas
1. 1 – 7; 6 – 8; 5 – 2; 4 – 3.
2. 1 – 8; 7 – 2; 6 – 3; 5 – 4.
3. 1 – 2; 8 – 3; 7 – 4; 6 – 5.
4. 1 – 3; 2 – 4; 8 – 5; 7 – 6.
5. 1 – 4; 3 – 5; 2 – 6; 8 – 7.
6. 1 – 5; 4 – 6; 3 – 7; 2 – 8.
7. 1 – 6; 5 – 7; 4 – 8; 3 – 2.

Pvz. **LIETUVOS STALO TENISO ASOCIACIJA**

L E N T E L Ė

Grupė **Varžybų pavadinimas** **Data** **Vieta**

Eil. Nr.	**Pavardė Komanda**	**Susitikimai**								**Taškai**	**Santykis**	**Vieta**
		1	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**			
1.												
2.												
3.												
4.												
5.												
6.												
7.												
8.												

Vyr. teisėjas **Vyr. sekretorius**

vardas, pavardė, parašas **vardas, pavardė, parašas**

Kaip įprasta **TOP – 12** varžybose dalyvauja po keletą vienos šalies ar vieno miesto žaidėjų, todėl būtina, kad jie susitiktų pirmuosiuose ratuose. Tokiu atveju šis dvyliktukas dalijamas į du šešetukus (**A** ir **B**), kuriuose pirmuose ratuose susitinka to paties miesto (šalies) žaidėjai. Na, o po to **A** šešiukės geriausias žaidėjas pirmą susitikimą žaidžia su **B** šešiukės paskutinę vietą užėmusiu žaidėjų ir t.t. Finalinio dvyliktuko žaidėjų susitikimų eilės tvarka būtų tokia:

6 ratas – A1 – B6; A2 – B4; A3 – B5; A4 – B2; A5 – B3; A6 – B1.
7 ratas – A1 – B5; A2 – B6; A3 – B4; A4 – B3; A5 – B1; A6 – B2.
8 ratas – A1 – B4; A2 – B5; A3 – B6; A4 – B1; A5 – B2; A6 – B3.
9 ratas – A1 – B3; A2 – B1; A3 – B2; A4 – B6; A5 – B4; A6 – B5.
10 ratas – A1 – B2; A2 – B3; A3 – B1; A4 – B5; A5 – B6; A6 – B4.
11 ratas – A1 – B1; A2 – B2; A3 – B3; A4 – B4; A5 – B5; A6 – B6.

I.3. Susitikimų skaičius. Varžyboms vykstant ratų sistema jis yra lygus dalyvių skaičiui, padaugintam iš vienetu mažesnio skaičiaus ir padalytam iš dviejų. Pvz. Esant 8 dalyviams susitikimų skaičius būtų toks: 8X7:2=28.

Dalyvių skaičius	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Susitikimų skaičius	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66

<u>I.4. Komandinių susitikimų eilė</u>, kai tarpusavyje rungtyniauja **4** ir **5** žaidėjai:

	X	Y	Z	W
A	1	14	11	8
B	5	2	15	12
C	9	6	3	16
D	13	10	7	4

	X	Y	Z	W	V
A	1	22	18	14	10
B	6	2	23	19	15
C	11	7	3	24	20
D	16	12	8	4	25
E	21	17	13	9	5

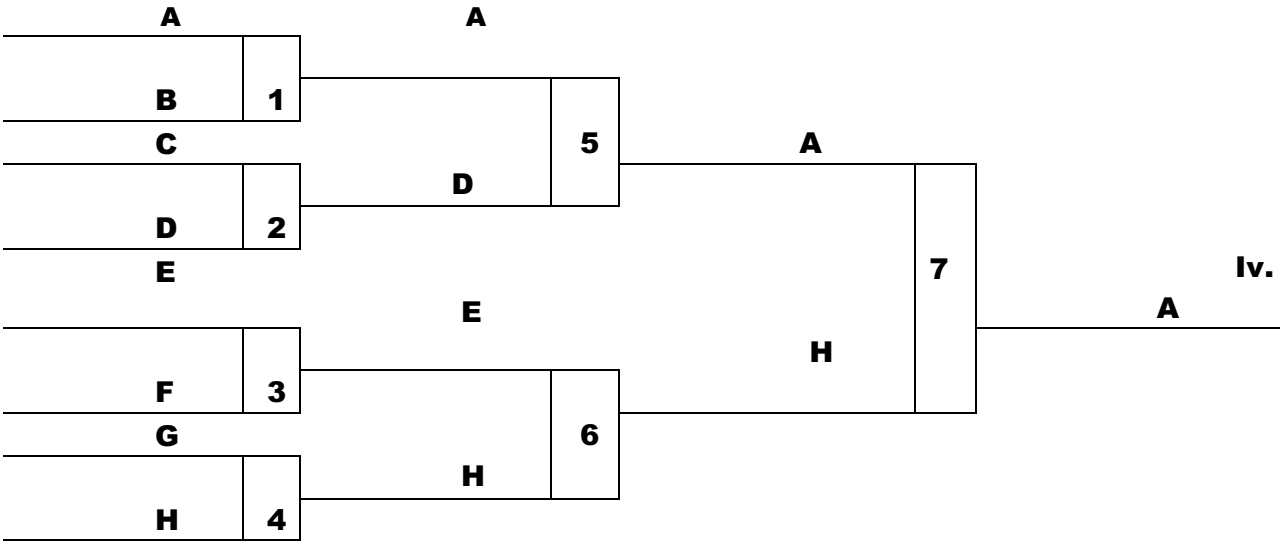
<u>I.5. Sistemos, rekomenduojamos komandinių susitikimų vykdymui</u> (nepaminėtos):

1. Kai žaidžiami penki susitikimai – 4 vienetų bei vienas dvejetas ir dalyvių skaičius 3 (vyrai arba moterys). Susitikimų eilės tvarka tokia: A – X; B – Y; B/C – X/Z; A – Y; C – Z.
2. Kai žaidžiami penki susitikimai – 4 vienetų bei vienas dvejetas ir dalyvių skaičius 3 (2 vyrai ir viena moteris). Susitikimų eilės tvarka tokia: A – X; B – Y; M1 – M2; A – Y; B – X.
3. Kai žaidžiami septyni susitikimai ir dalyvių skaičius 3 (2 vyrai ir viena moteris). Susitikimų eilės tvarka tokia: A – X; B – Y; M1 – M2; Vyrų dvejetas; Mišrus dvejetas; A – Y; B – X.
4. Kai dalyvių skaičius komandoje 4 (3 vyrai ir 1 moteris), tada žaidžiama taip: A – X; B – Y; M1 – M2; B – X; A – Z; C – Y; Mišrus dvejetas (žaidžia vyrai C ir Z); B – Z; C – X; A – Y (viso 10 susitikimų).
5. Kai dalyvių skaičius komandoje 5 (3 vyrai ir 2 moteris), tada žaidžiama taip: M1 – M1; M2 – M2; A – X; B – Y; C – Z; M1 – M2; M2 – M1; B –X; A – Z; C – Y; B – Z; C – X; A – Y (13 susitikimų).

Pastaba. Galima žaisti visus asmeninius susitikimus arba žaisti tik iki pergalės.

<u>II. Vieno minuso sistema (dalyviai iškrenta po pirmo pralaimėjimo):</u>

Šiuo būdu vykdomose varžybose dalyvis (komanda) iš varžybų pasitraukia po pirmo pralaimėjimo ir varžybų pabaigoje lieka tik vienas nepralaimėjęs dalyvis (komanda), kuris laikomas nugalėtoju. Pvz.



Jeigu dalyvių skaičius lygus skaičiui “2”, kuriame nors laipsnyje (4;8;16;64;128 ir t.t.), tai pirmame rate žaidžia visi dalyviai, kurie į lentelę surašomi pagal burtų keliu nustatytus žaidėjų (komandų) numerius. Na, o dalyvių rinkimosi teisė nustatoma prieš kiekvieną susitikimą traukiant burtus.

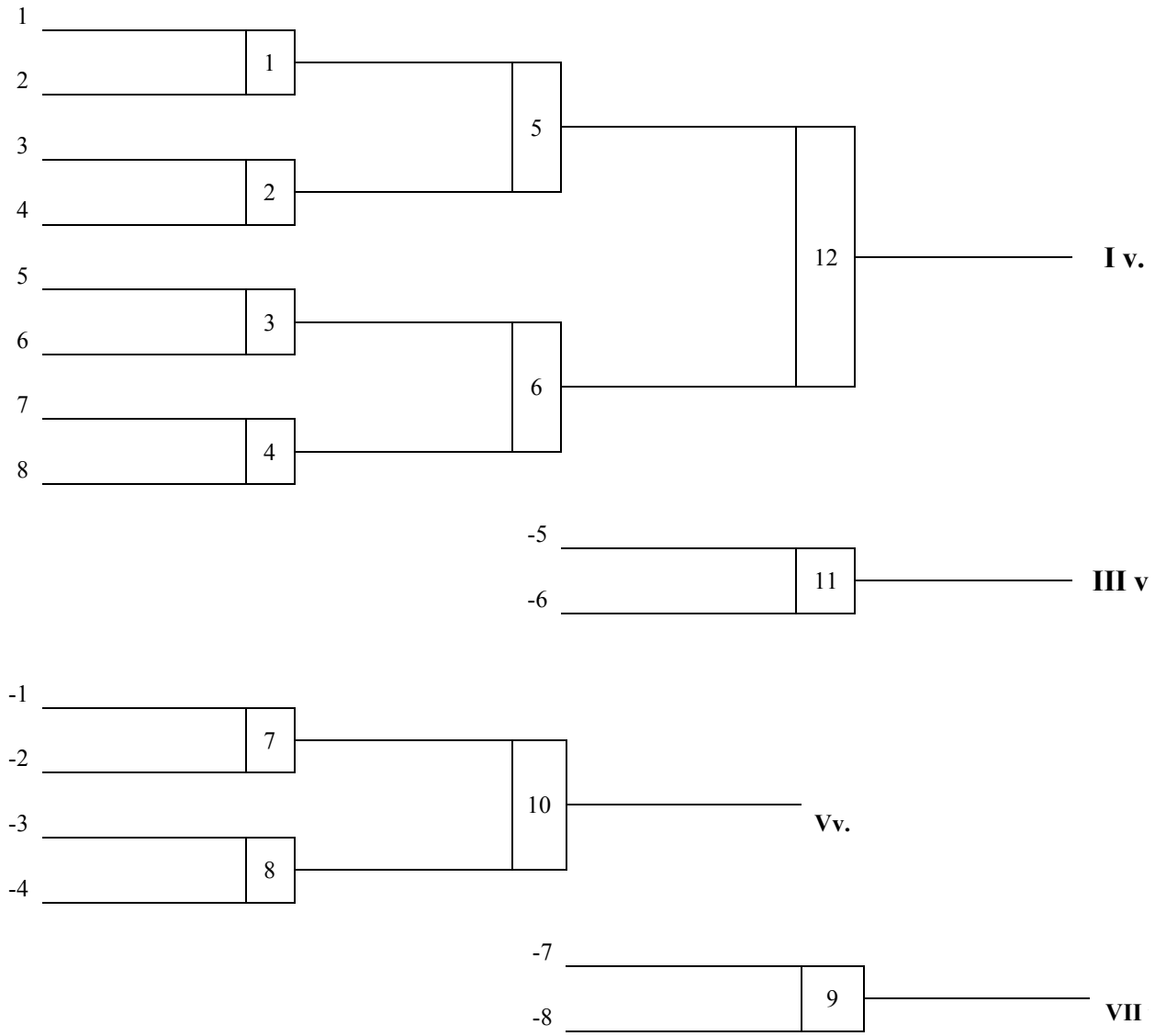
II.1. Susitikimų skaičius:

a) išaiškinant pirmas dvi vietas yra lygus dalyvių skaičiui atimant vienetą;
b) išaiškinant pirmas keturias vietas yra lygus dalyvių skaičiui.
Jei dalyvių skaičius nėra lyginis, tai dalis žaidėjų (žiūrėti laisvų numerių lentelę) susitikimus pradės nuo antrojo rato

Dalyvių skaičius	Eilės tvarka laisvų numerių lentelėje														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	2	7	3	6											
16	2	15	7	10	6	11	3								
32	2	31	15	18	7	26	10	23	3	30	6	27	11	22	14

II.2. Sistemos patobulinimai:

a) vieno minuso sistema su visų vietų išaiškinimu.
Pvz.:

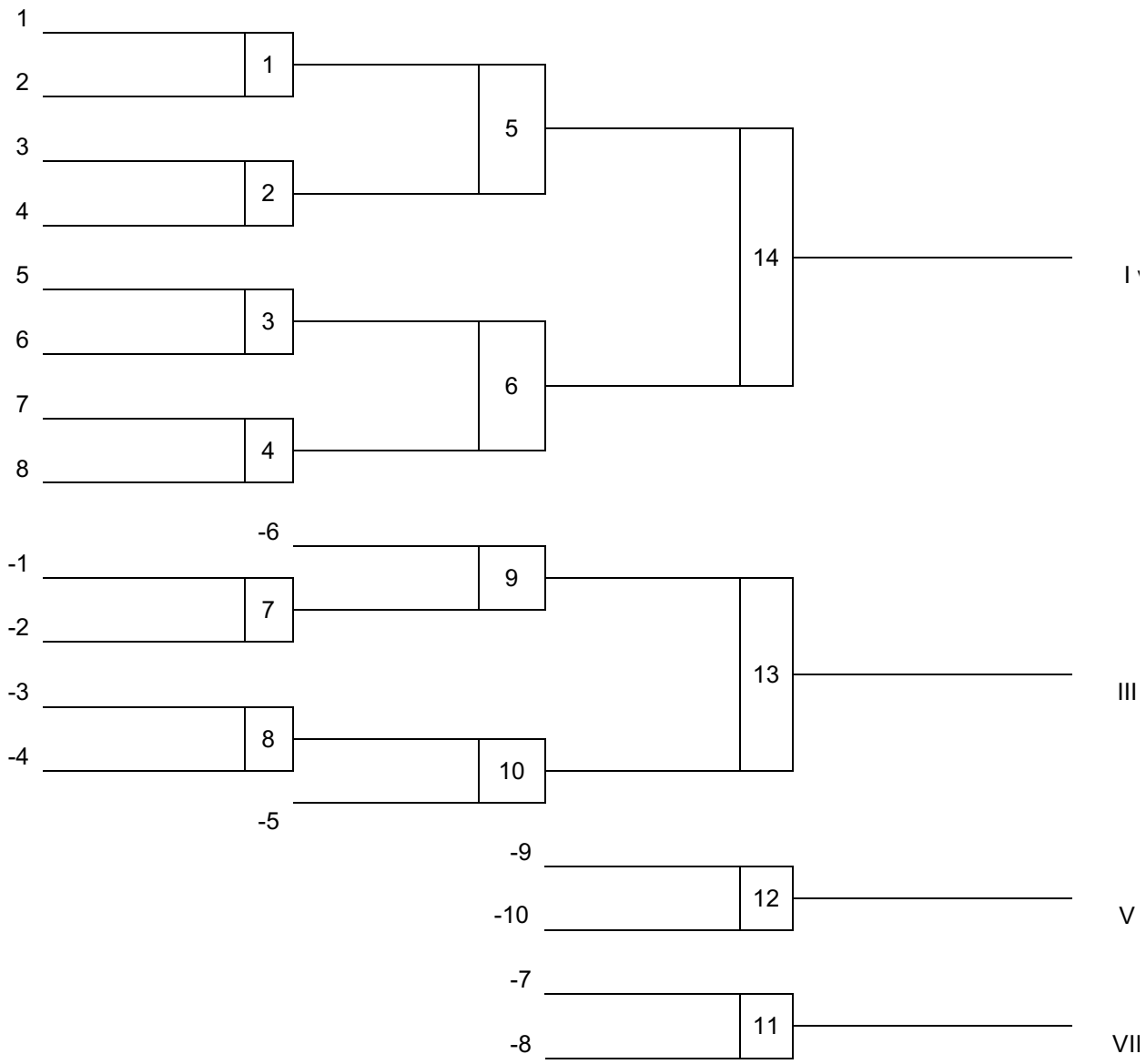


Susitikimų skaičius šiuo būdu vedant varžybas būtų toks (žiūrėti žemiau pateiktą lentelę):

Dalyvių skaičius	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
Susitikimų skaičius	4	5	7	9	12	13	15	17	20	22	25	28	32	33	35	37	40	42

Dalyvių skaičius	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
Susitikimų skaičius	75	80	81	83	85	88	90	93	96	100	102	105	108	112	115	119	123	128

b) dažniausiai naudojama patobulinta dviejų minusų sistema išaiškinant ne tik trečiąją, bet ir visas kitas vietas: Pvz.:



III. Kiti galimi varžybų vykdymo būdai.

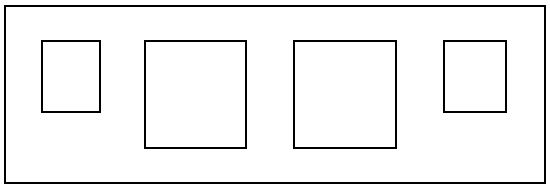
Kai visi varžybų dalyviai (išskiriant stipriausius žaidėjus ar komandas) paskirstomi į atskirus pogrupius ar grupes. Tokios atrankos varžybos gali vykti ratų sistema, kurių nugalėtojai (ar nustatytas žaidėjų skaičius) toliau patenka į pagrindines varžybas ir kuriose žaidžiama vieno minuso, ar kitokia nuostatais nustatyta sistema. Žinoma, vėl būtina išskirti stipriausius žaidėjus ar komandas, kad kuo tiksliau ir teisingiau išaiškinti varžybų nugalėtojus ir prizininkus.

IV. Rekomendacijos teisėjui.

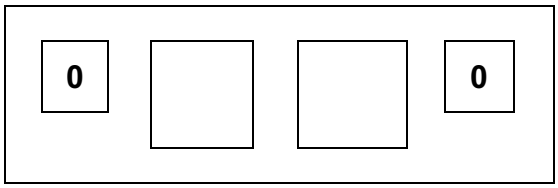
1. Prieš įeidamas į žaidimo aikštelę teisėjas privalo būti apsirengęs nustatyta apranga ir su savimi turėti visas reikiamas teisėjavimui priemones, kaip: rašiklį, tinkliuko matuoklę, burtuką, tris žaidėjų atrinktus kamuoliukus, chronometrą ir spalvotas korteles (baltas – geltonas – raudonas).
2. Įėjus į žaidimo aikštelę būtina patikrinti visą joje esantį inventorių, kaip: stalą, aptvarus, tinkliuko aukštį ir įtempimą, skaitliukus, rankšluoščių padėjimo dėžutes bei pasižiūrėti ar visa žaidimo aikštelė tvarkinga ir ar yra stalui valyti pašluostė ir kt.
3. Skaitliukų pradinė padėtis (žiūr. Pav.1) turi būti be jokių skaičių. Be to, jei vyksta komandinis susitikimas, reikia patikrinti, besivaržančių komandų ar šalių pavadinimų lenteles ir ar yra pakankamas skaičius reikiamų numerių rezultatams fiksuoti.

Kai žaidėjai įeina į aikštelę, reikia atversti skaitiklių, žyminčių setų skaičių, parodymus į padėtį „0“ (žiūr. Pav. 2):

Pav. 1

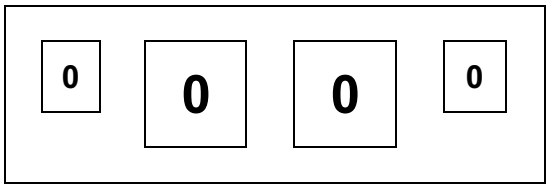


Pav. 2

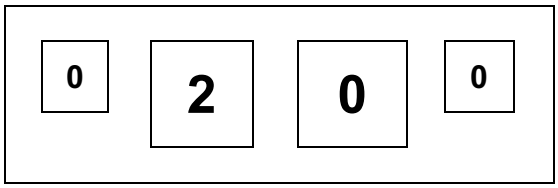


4. Prieš prasidedant apšilimui, reikia patikrinti žaidėjų aprangą, jų numerius ir raketes. Reikia nepamiršti, kad vienos komandos žaidėjai bei vienos Asociacijos dvejetų pora privalo dėvėti tokią pat vienodą aprangą, o kita pora turi dėvėti aiškiai skirtingos spalvos aprangą.
5. Toliau burtu keliu išaiškinama, kuris pirmas žaidėjas bus paduodantysis ir kuris priimantysis bei kurioje stalo pusėje žaidėjai stovės. Po to paduodate žaidėjams vieną iš atrinktų kamuoliukų (pagal jų pačių nustatytą eilę) **2 min. apšilimui.** Teisėjaujant dvejetų susitikimui galima protokole pasižymėti pirmąjį paduodantįjį ir pirmąjį priimantįjį, kad vėliau nekiltų ginčų dėl padavimų sekos. Be to, reikia pasitikslinti, kartu su žaidėjais, kaip teisingai ištarti jų pavardes. Nepamiršk, kad dvejetų susitikime teisėjas teisėjauja stovėdamas, kad geriau būtų matoma stalo vidurio linija, kai žaidėjas paduoda.
6. Individualinėse varžybose būtina sužinoti, kas bus žaidėjų patarėjai. Komandinių varžybų metu reikia stebėti, kad ant komandos suolelio nesėdėtų daugiau žmonių negu priklauso (komandos nariai ir treneris).
7. Pasibaigus 2 min. apšilimo laikui, informuoti žaidėjus žodeliu “Stop”, kad susitikimas prasideda. Patikrinti dar kartą ar nėra likę aikštelėje pašalinių daiktų (sportinių krepšių, aprangos ir kt.).
8. Kai žaidėjai yra pasiruošę pradėti susitikimą, skelbiate: **pirmas setas – paduoda Baltaitis - „nulis“ - „nulis“** (dvejeto susitikime dar ir pirmojo priimančiojo pavardę) bei atverčiate skaitliuko parodymus į padėtį “0” – “0” (žiūr. Pav. 3) ir tuo pat metu paleidžiate laikrodį, kai pirmojo paduodančiojo smūgiuotas kamuoliukas palies jo stalo pusę.

Pav. 3



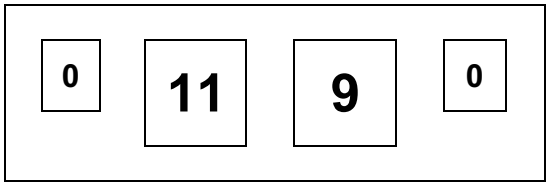
Pav. 4



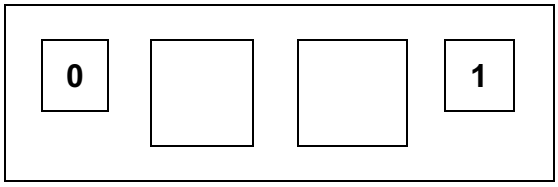
9. Po kiekvieno taško kaip įmanoma greičiau reikia versti skaitliuko parodymus ir rezultatą skelbti žodžiu. Kas du taškai, pasikeitus paduodančiajam, skelbiate ne tik rezultatą, bet ir rankos žęstu parodote į paduodantįjį. (žiūr. Pav. 4).
10. Susitikimo metu teisėjas stebi, ar žaidėjui kas nors balsu ar kokiais kitais būdais nepatarinėja. Pasibaigus pirmam setui reikia skelbti nugalėtojo pavardę ir rezultatą, o skaitytuvo parodymus paliekate, kol baigsis **1 min. pertraukėlė** (Pav. 5). Tuojau pat sustabdote laikrodį ir, jei reikalaujama užrašote, kokia buvo pirmo seto trukmė bei iš naujo paleidžiate laikrodį tam, kad fiksuoti pertraukėlės trukmę.

11. Prieš prasidedant antrajam setui taškų skaitliuko parodymai atverčiami į pradinę padėtį, o setų skaitiklio parodyme turi būti atverstas skaičius 1 toje stalo pusėje, kur žais pirmo seto laimėtojas (žiūr. Pav. 6).

Pav. 5

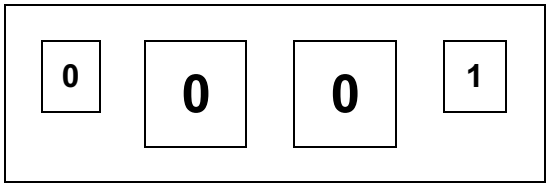


Pav. 6

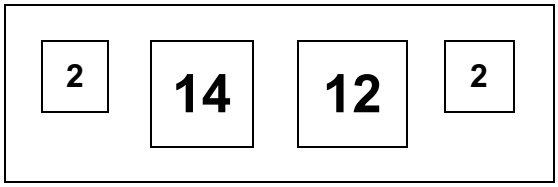


12. Kai prasideda antras setas teisėjas skelbia: : **antras setas – paduoda Juodaitis - „nulis“ - „nulis“** ir atverčia skaitliuko parodymus į padėtį **“0” – “0”** (žiūr. Pav. 7) ir tuo pat metu paleidžiate laikrodį, kai paduodančiojo smūgiuotas kamuoliukas palies jo stalo pusę.
13. Po kiekvieno seto, pertraukėlių metu reikia paimti nukritusį kamuoliuką ir paduoti jį vedančiajam susitikimą teisėjui bei sekti, kad žaidėjai visada paliktų ant stalo raketes. Tuo pačiu laiku reikia patikrinti ir žaidimo aikštelės būklę. Nepamiršti stebėti pertraukėlių trukmę ir joms pasibaigus kviesti žaidėjus prie stalo pradėti sekantį setą.
14. Pasibaigus susitikimui, paskelbiate rezultatą ir nugalėtojo pavardę bei atsisveikinate su žaidėjais ir trumpam paliekate galutinį skaitliuko parodymą (žiūr. Pav. 8).

Pav. 7



Pav. 8



Jei vyko komandinis susitikimas, nueinate prie informacinio stendo, žinoma, jei toks yra (t.y. daugiausia jis būna pritvirtintas prie vidinės aptvarų pusės) ir fiksuojate reikiamą rezultatą. Paskui sugrįžęs atgal, teisėjas visus skaitliuko parodymus atverčia į pradinę padėtį (žiūr. Pav. 1) paima kamuoliuką ir kitas teisėjavimui skirtas priemones bei apžiūri, ar žaidėjai ko nors nepaliko kokių nors daiktų (rakečių, rankšluosčių, aprangos ir kt.) žaidimo aikštelėje.

Patikrinate užpildytą susitikimo protokolą ir dar kartą apžiūrėję žaidimo aikštelę nueinate pas atsakingą asmenį pranešti apie pasibaigusį susitikimo rezultatą ir perduodate jam protokolą. Visais neaiškiais klausimais privalote kreiptis į vyriausiąjį varžybų teisėją.

V. Varžybų dalyviai

V. 1 Amžius

LSTA stalo teniso varžybas rengia:
a) mini jaunučiams (kadetams) iki 12 m.;
b) jaunučiams (berniukams ir mergaitėms) iki 15 m.;
c) jauniams (berniukams ir mergaitėms) iki 18 m.;
d) jaunimui (vaikinams ir merginoms) iki 21 m;
e) suaugusiems (vyrams ir moterims) iki 40 m.;
f) veteranams (vyrams ir moterims) virš 40 m.
Dalyvių amžius nustatomas einamųjų metų gruodžio 31 d.

V. 2 Teisė dalyvauti

Dalyvauti varžybose turi teisę tik tie sportininkai, kurie yra registruoti LSTA nariais ir turi licenciją bei yra atitinkamai pasiruošę – treniruojasi ir turi gydytojo leidimą dalyvauti jose.

Gydytojo leidimas (parašas ir antspaudas) turi būti pažymėtas kiekvienos komandos paraiškoje atskirai kiekvienam žaidėjui arba pats žaidėjas varžybų metu pateikia pažyma apie savo sveikatos būklę.

V. 3 Pareigos ir atsakomybė

1. Kiekvienas varžybų dalyvis privalo:
a) laikytis visų priimtų elgesio ir etikos reikalavimų;
b) būti mandagiu su savo varžovais, teisėjais ir žiūrovais;
c) žinoti varžybų taisykles ir jų nepažeisti;
d) žinoti varžybų nuostatus ir tvarkaraštį;
e) būti pasiruošusiam žaisti likus 30 min. iki susitikimo pradžios.
2. Dalyvis, pradėjęs žaisti varžybose, privalo sužaisti visus susitikimus. Žaidėjui neatvykus nurodytu tvarkaraštyje laiku užskaitomas pralaimėjimas, o atsisakiusį dalyvauti tolimesnėse varžybose be pateisinamos priežasties vyr. teisėjas diskvalifikuoja.
3. Po susitikimo besivaržantys žaidėjai privalo pasisveikinti vienas kitam paduodami ranką, o po to paduoda ranką ir susitikimo teisėjui. (komandiniame mače abiejų komandų nariai sveikinasi tarpusavyje taip pat).
4. Apie netinkamą atskirų žaidėjų elgesį turi būti pranešama jo atstovaujamai organizacijai ir LSTA Vykdomajam komitetui.
5. Vadovai – treneriai gali būti pakviesti dalyvauti burtų traukime ir teisėjų kolegijos posėdžiuose, kad gauti reikiamą informaciją apie varžybų eigą ir pasikeitimus. Kai komandoje nėra vadovo – trenerio, jo pareigas atlieka komandos kapitonas.

VI. Varžybų nuostatai

Juose turi būti įrašomi tokie punktai:
1. Varžybų tikslas ir uždaviniai.
2. Rengiančios varžybas organizacijos pavadinimas.
3. Varžybų pavadinimas ir jų pobūdis (asmeninės, komandinės, asmeninės – komandinės) bei varžybų pravedimo sistema. Nurodyti kviečiamų dalyvauti miestų (šalių) atstovus ir koks komandos narių žaidėjų skaičius.
4. Varžybų vykdymo laikas, vieta, trukmė.
5. Varžybų programa.
6. Reikalavimai, jei tokie keliami varžybų dalyviams.
7. Paraiškų padavimo terminai.
8. Teisėjų kolegija: varžybų vyr. teisėjas, sekretorius ir pavaduotojai.
9. Varžybų nugalėtojų nustatymas ir apdovanojimas.
10. Varžybų vykdymo materialinės sąlygos – kokie stalai, kamuoliukai, kitas inventorius.
11. Burtų traukimo laikas ir vieta.

LIETUVOS STALO TENISO ASOCIACIJA

Miestas **Data**

KOMANDOS PARAIŠKA

klubo, organizacijos, dėl dalyvavimo atitinkamose varžybose

Eil. Nr.	**Pavardė, vardas**	**Gimimo data**	**Darbo, mokymosi įstaiga**	**Treneris**	**Gydytojo viza**
1.	Baltaitis Romutis	1990.03.11	"Saulės" vidurinė m-la	V.Treniraitis	Leista dalyvauti
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					

Klubo komandos vadovas vardas, pavardė, parašas

Komandos treneris vardas, pavardė, parašas

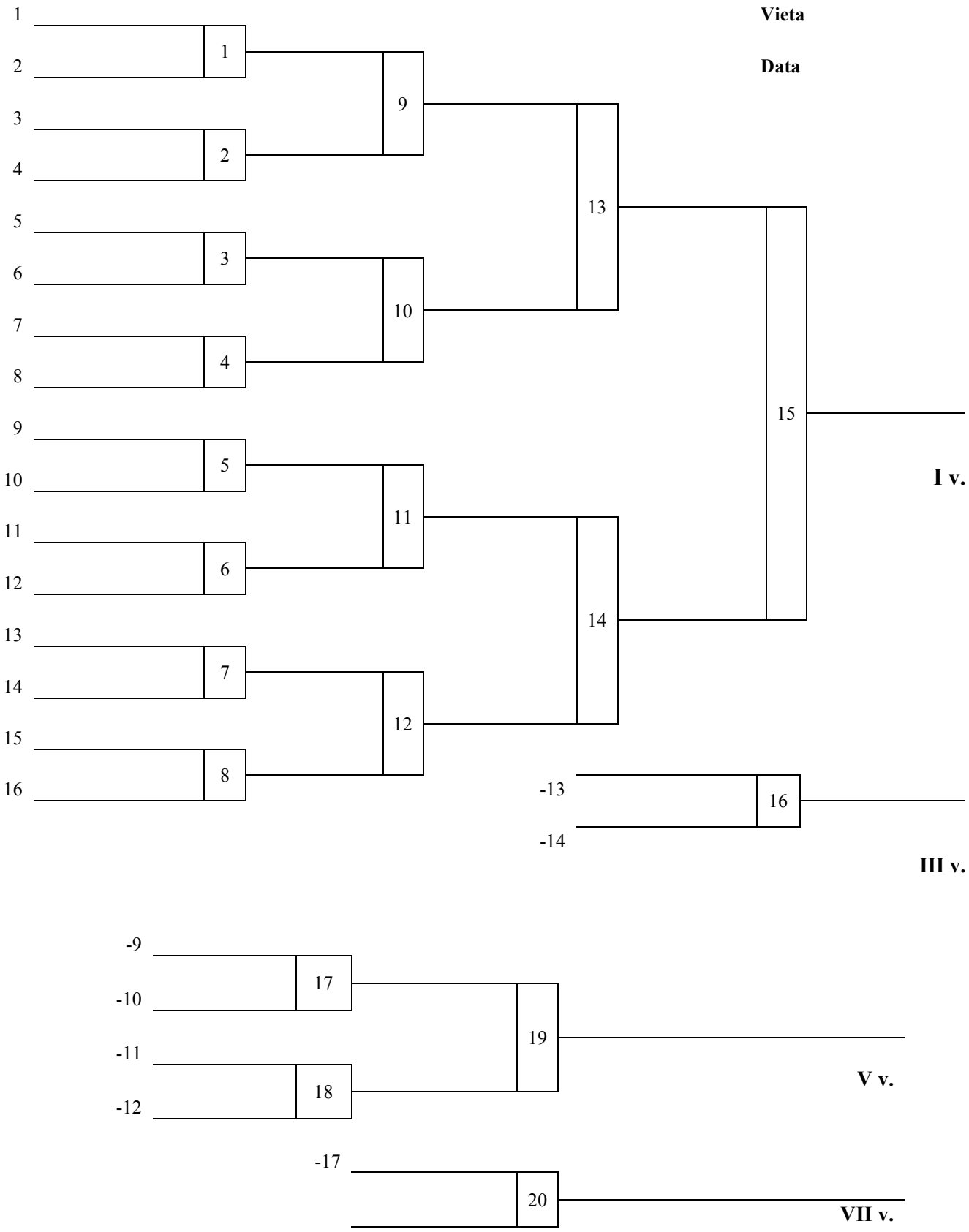
Pastaba. Komandos vadovas pateikia klubo, organizacijos ar atsakingo asmens telefonus, namų ir elektroninio pašto adresus, dėl operatyvaus bendradarbiavimo. Paraiškoje galima nurodyti ir kitus duomenis apie sportininko turimą kategoriją, reitingą ir kt.

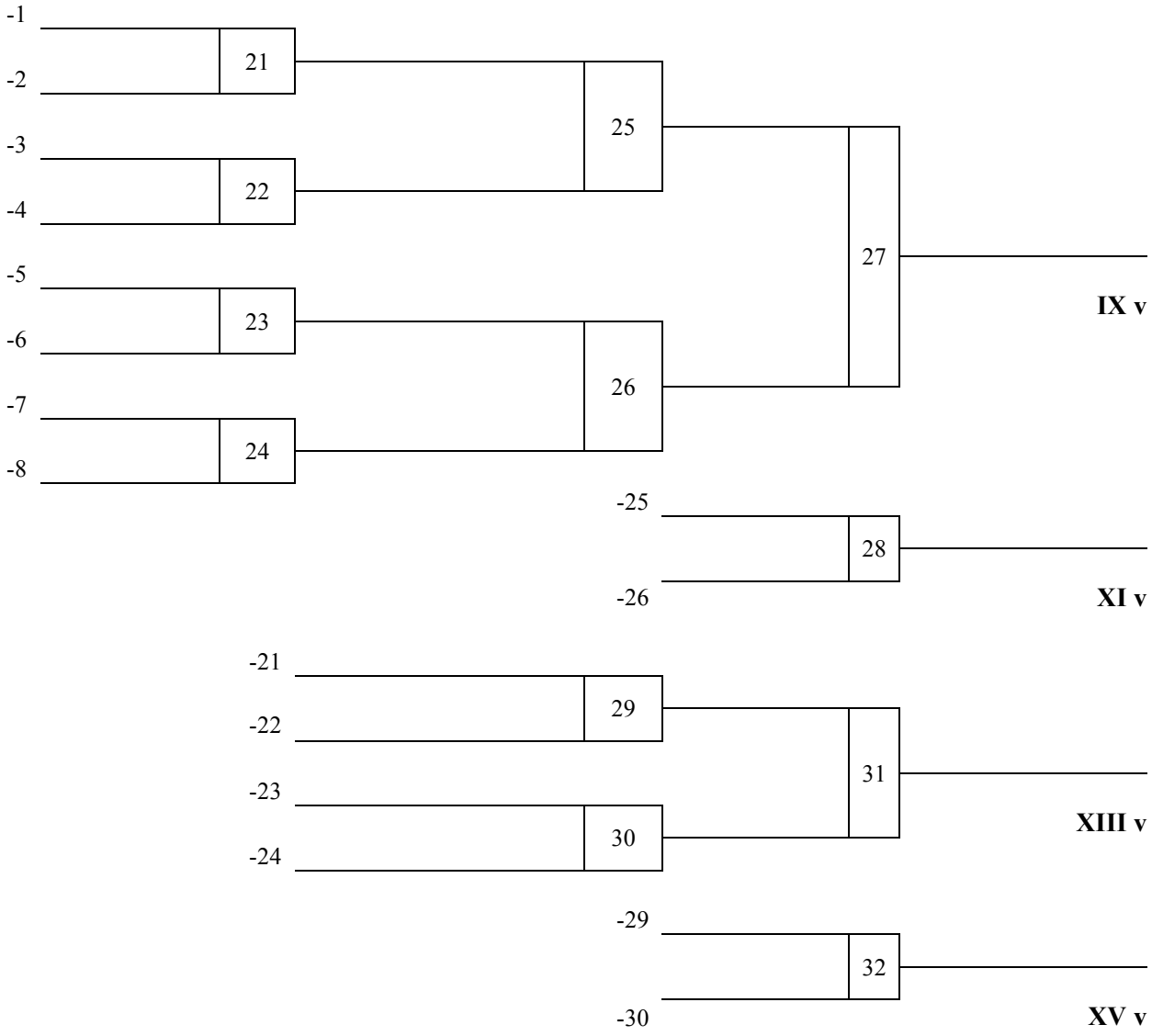
Dažniau naudojamų lentelių ir dokumentų pavyzdžiai:

a) patobulinta vieno minuso sistema su visų vietų išaiškinimu

LIETUVOS STALO TENISO ASOCIACIJA

Grupė **LENTELĖ**

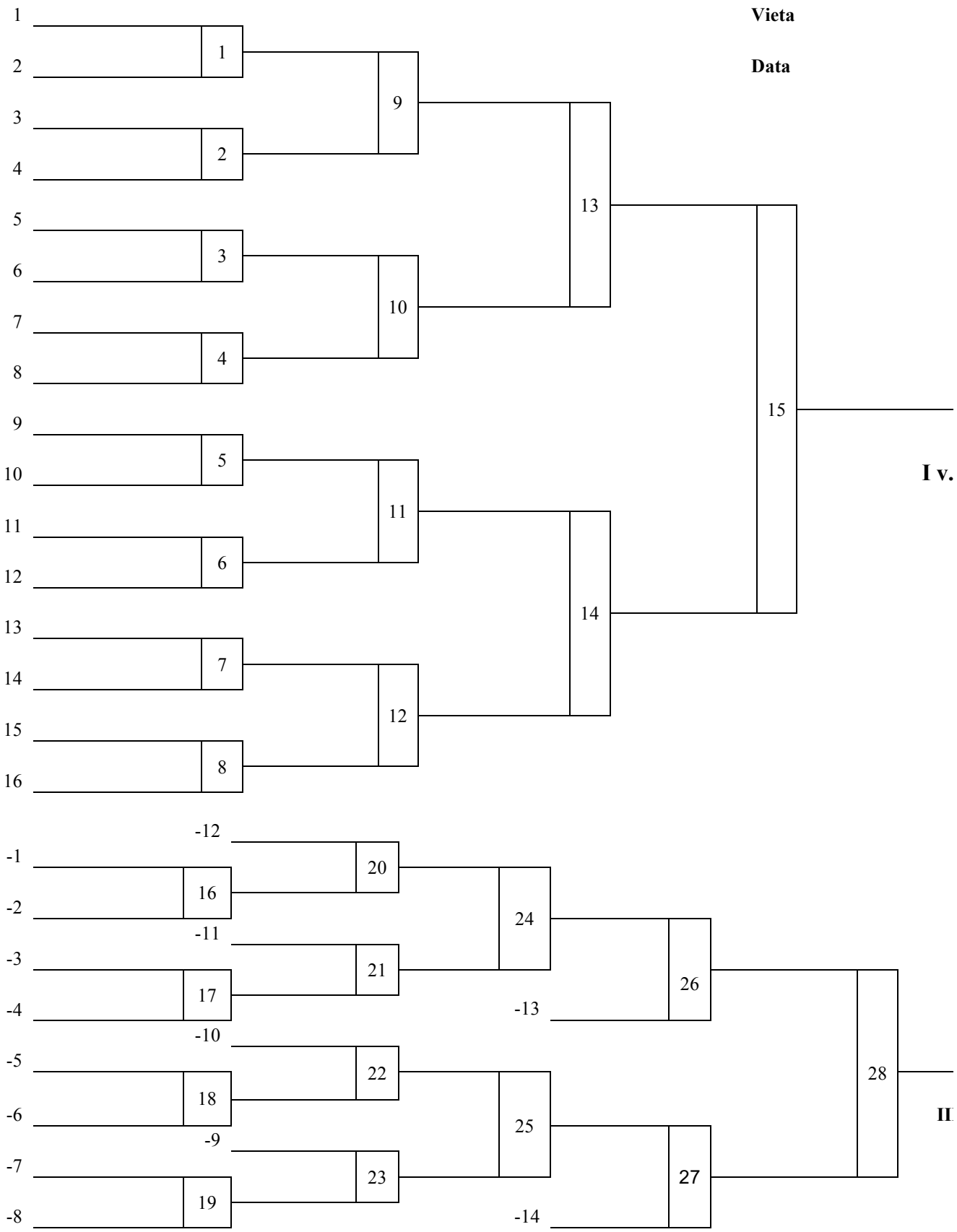


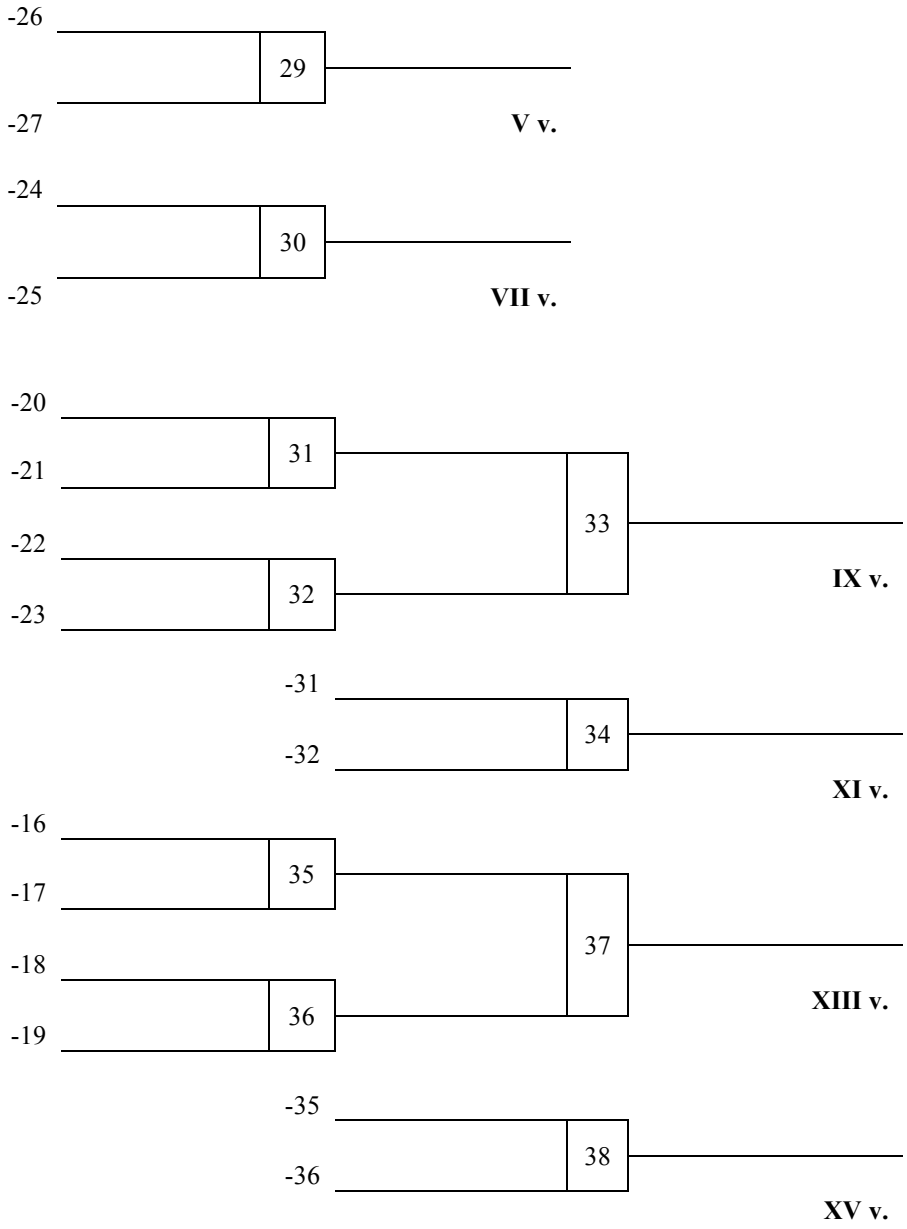

-1
-2
21
-3
-4
22
25
-5
-6
23
27
IX v
-7
-8
24
26
-25
28
-26
XI v
-21
-22
29
31
-23
-24
30
XIII v
-29
32
-30
XV v

b) dviejų minuso sisitema su visų vietų išaiškinimu:

LIETUVOS STALO TENISO ASOCIACIJA

Grupė **LENTELĖ**




-26
29
-27
V v.
-24
30
-25
VII v.
-20
31
-21
33
-22
32
-23
IX v.
-31
34
-32
XI v.
-16
35
-17
37
-18
36
-19
XIII v.
-35
38
-36
XV v.

Komandinių pirmenybių ir kitų varžybų protokolų pvz.:

a)

LIETUVOS STALO TENISO ASOCIACIJA
_____ LYGOS VARŽYBŲ PROTOKOLAS

Komandos _____ _____

Grupė	Ratas	Susitik. Nr.	Data ir vieta	Laikas	Stalo Nr.

Komanda ABC		Komanda XYZ		Rezultatas					Taškai	
				1	2	3	4	5	A	X
A		Y								
B		X								
C		Z								
D.		D								
V.		V								
A		X								
C		Y								
B		Z								
SUSITIKIMO PASEKMĖ										

NUGALĖTOJAS	REZULTATAS	TEISĖJO PAVARDĖ

KOMANDŲ KAPITONŲ PARAŠAI		TEISĖJO PARAŠAS
ABC	XYZ	

b)

LIETUVOS STALO TENISO ASOCIACIJA
_____ VARŽYBŲ PROTOKOLAS

Komandos _____ _____

Grupė	Ratas	Susitik. Nr.	Data ir vieta	Laikas	Stalo Nr.

Komanda ABC		Komanda XYZ		Rezultatas					Taškai	
				1	2	3	4	5	A	X
A		X								
B		Y								
C		Z								
A		Y								
B		X								
SUSITIKIMO PASEKMĖ										

NUGALĖTOJAS	REZULTATAS	TEISĖJO PAVARDĖ

KOMANDŲ KAPITONŲ PARAŠAI		TEISĖJO PARAŠAS
ABC	XYZ	

c)

LIETUVOS STALO TENISO ASOCIACIJA
_____ LYGOS VARŽYBŲ PROTOKOLAS

Komandos _____ _____

Grupė	Ratas	Susitik. Nr.	Data ir vieta	Laikas	Stalo Nr.

Komanda ABC		Komanda XYZ		Rezultatas					Taškai	
				1	2	3	4	5	A	X
A		X								
B		Y								
C		Z								
B		X								
A		Z								
C		Y								
B		Z								
C		X								
A		Y								
SUSITIKIMO PASEK										

NUGALĖTOJAS	REZULTATAS	TEISĖJO PAVARDĖ

KOMANDŲ KAPITONŲ PARAŠAI		TEISĖJO PARAŠAS
ABC	XYZ	

R.Franckaitis ir L.Balaišytė, Joniškis 1960 m.

LIETUVOJE IŠLEISTŲ TAISYKLIŲ IR JŲ PAPILDYMŲ (VERTIMAI) SĄRAŠAS

1. Kūno kultūros rūmai. „Stalo teniso žaidimo taisyklės“. KKR leidykla. Kaunas. 1933.
2. V.Variakojis. “Stalo tenisas – varžybų taisyklės“, Valst. Pol. Ir moklo lit. Leidykla, Vilnius, 1954.
3. E.Janulevičienė, A.Rimkūnas. „Stalo tenisas – Tenisas“ Valst. Pol. Ir moklo lit. Leidykla, Vilnius, 1959.
4. V.Variakojis. “Stalo tenisas” Valst. Pol. ir moklo lit. Leidykla, Vilnius, 1959.
5. A.Pranckevičius. „Stalo teniso varžybų taisyklės“, „Šviesa“, Kaunas, 1974.
6. R.Franckaitis. “Stalo teniso taisyklių nagrinėjimas ir tobulinimas”, LSTF Kaunas - Marijampolė, 1977.
7. R.Franckaitis. “Stalo teniso teisėjų ir oficialių, varžybas vedančių asmenų žinynas“, LSTF Kaunas, 1990.
8. R.Franckaitis, A.Pranckonis, V.Franckaitis. “Stalo teniso žaidimo taisyklės”, LSTF Kaunas, 1990.
9. A.Pranckonis. “Stalo teniso taisyklės”, LSTF Kaunas, 1993.
10. R.Franckaitis. “Stalo teniso taisyklių pakeitimai ir papildymai”, LSTF Kaunas, 1994.
11. A.Pranckonis. “Stalo teniso taisyklės”, LSTF Kaunas, 1995.
12. R.Franckaitis. “Stalo teniso taisyklių pakeitimai ir papildymai”, LSTF Kaunas, 1995.
13. R.Franckaitis, V.Franckaitis. “Stalo teniso taisyklės”, LSTA TK Joniškis-Kaunas, 2000.
14. R.Franckaitis, V.Franckaitis. “Stalo teniso taisyklės”, LSTA TK Joniškis-Kaunas, 2002.
15. M.Franckaitis. „Stalo teniso taisyklių ir reikmenų raida“, LKKA, Kaunas, 2002.
16. R.Franckaitis, V.Franckaitis. “Stalo teniso taisyklės”, LSTA TK Joniškis-Kaunas, 2009.

Pastabos:

1. Apie taisyklių atskirų punktų pasikeitimus ir papildymus teisėjai būdavo supažindinami seminarų metu, kuriuos LSTA (LSTF) TK sistemingai rengdavo. Nuo 1977 iki 2017 buvo surengti 35 taisyklių nagrinėjimo seminarai.
2. LKKA dėstytojo, Nacionalinės kategorijos teisėjo V.Bogušo knygose taip pat nemažai vietos skiriama taisyklių aprašymams, analizei ir jų praktiškam pritaikymui.
3. Sporto visuomenė apie taisyklių atskirų punktų pasikeitimus taip pat operatyviai būdavo supažindinama pateikiant informacija “Sporto” laikraštyje.
4. Tarptautinės kategorijos teisėjai iki 2002 metų papildomai gaudavo naujausią informaciją iš ITTF būstinės.
5. LSTA Teisėjų kolegijos prezidiumo nariai taip pat papildomai gaudavo TK pirmininko parengtą leidinį „Iš teisėjų kolegijos gyvenimo“. Nuo 1989 iki 2017metų jų buvo parengtos septynios dalys.

TEISĖJŲ UNIFORMOS

ITTF vyr. teisėjų komitetas priėmė šias uniformos spalvų kombinacijas teisėjams, teisėjaujantiems ITTF tarptautinėse varžybose, prasidėsiančiose ne vėliau kaip 2005 01 01.
Tarptautinės kategorijos teisėjai, teisėjaujantys nepasaulinės taurės varžybose gali vilkėti savo nacionalinę uniformą (jei tokia yra) arba ITTF tarptautinės kategorijos teisėjo uniformą.
Tarptautinės kategorijos teisėjui ar jo nacionalinei asociacijai būtina įsigyti rekomenduojamą uniformą tam, kad galėtų atstovauti savo asociacijai pasaulinio lygio varžybose. Tokios uniformos tikslas nėra užgožti individualumą, saviraišką ar nacionalinį identitetą, bet tam, kad žiūrovams ir TV publikai oficialūs varžybų asmenys atrodytų vienodai.

STANDARTINIS PARADINIS TEISĖJO DRABUŽIŲ KOMPLEKTAS (UNIFORMA), TEISĖJAUJANT VĖDINAMOJE APLINKOJE

Švarkas / sportinis švarkelis
Solidus, tamsiai mėlynas, atskiras, siūtas.
Marškiniai / palaidinė
Vyrams: Šviesiai mėlyni marškiniai, ilgomis rankovėmis ir apykakle.
Moterims: Šviesiai mėlyna palaidinė, ilgomis rankovėmis ir apykakle.
Kelnės / sijonas
V: Chaki / gelsvai rudos spalvos kelnės.
M: Chaki / gelsvai rudos spalvos sijonas arba kelnės.
Kaklaraištis
V: Raudonas kaklaraištis su matomu ITTF logotipu.
M: Raudona skarelė su matomu ITTF logotipu.
Diržas
Juodas, išdirbtos odos / odinis diržas su maža sagtimi.
Batai
Juodi išeiginiai (paradiniai) arba sportiniai bateliai su nepažymėtais padais.
Kojinės
V: Juodos iki kulkšnies ar ilgesnės puskojinės.
M: Trikotažas dėvimas prie sijonu.
Megztinis (esant šaltam orui)
Vientisas, tamsiai mėlynas, ilgomis ar trumpomis rankovėmis megztinis, dėvimas po švarku, jei šalta.
Ženkliukas
ITTF tarptautinės kategorijos teisėjo ženkliukas / smeigtukas, segamas kairėje švarko atlapo pusėje.
Kitas ženkliukas / smeigtukas
Tik tas ženkliukas, kuris yra mažesnis už tarptautinės kategorijos ženkliuka, reprezentuojantis šalies asociaciją, iš kurios yra teisėjas. Segamas dešinėje pusėje.
Vardinė kortelė
Balta vardinė kortelė su pavarde, užrašyta juodomis lotyniškomis didžiosiomis raidėmis, po to kablelis, vardas mažesnėmis raidėmis, bet pirma paryškinta didžioji raidė. Vardinė kortelė turėtų būti 2 cm pločio ir 8 cm ilgio, segama dešinėje švarko atlapo pusėje panašiame aukštyje kaip ITTF ženkliukas.

STANDARTINIS LENGVESNIS TEISĖJO DRABUŽIŲ KOMPLEKTAS (UNIFORMA), TEISĖJAUJANT ŠILTOJE, NEVĖDINAMOJE APLINKOJE

Švarkas / sportinis švarkelis
Nėra.
Marškiniai / palaidinė
Šviesiai melsvas drabužis trumpomis rankovėmis. Sportiniai marškinėliai negalimi.
Kelnės / sijonas
V: Chaki / gelsvai rudos spalvos kelnės.
M: Chaki / gelsvai rudos spalvos sijonas arba kelnės.
Kaklaraištis
Nėra.
Diržas
Juodas, išdirbtos odos / odinis diržas su maža sagtimi.
Batai
Juodi išeiginiai (paradiniai) arba sportiniai bateliai su nepažymėtais padais.
Kojinės
V: Juodos iki kulkšnies ar ilgesnės puskojinės.
M: Trikotažas dėvimas prie sijonu.
Ženkliukas
ITTF tarptautinės kategorijos teisėjo ženkliukas / smeigtukas, segamas kairėje švarko atlapo pusėje.
Kitas ženkliukas / smeigtukas
Tik tas ženkliukas, kuris yra mažesnis už tarptautinės kategorijos ženkliuka, reprezentuojantis šalies asociaciją, iš kurios yra teisėjas. Segamas žemiau vardinės kortelės.
Vardinė kortelė
Balta vardinė kortelė su juodomis raidėmis, segama dešinėje marškinių pusėje panašiame aukštyje kaip tarptautinės kategorijos teisėjo ženkliukas.

NEW HAND SIGNALS FOR ILLEGAL SERVICES

Dear Madam/Sir/Referees/Umpires,

With effect from 1 July 2016, all umpires are to use the new hand signals for illegal services. There were some amendments made to an earlier video on the hand signals for illegal services. Appended below is the link to the new hand signals for illegal services.

https://www.youtube.com/watch?v=5ibSKS2ZpVM

Please view the video together with the explanatory notes attached.

Please help to disseminate this information to all your umpires and referees. Thank you.

Ronald Wee

ronaldwee22@gmail.com
+65 97352058

Norman Tang

normtang12@yahoo.ca
+1 613 523 4442

Werner Thury

w.thury@oettv.org
+43 699 11032189

EXPLANATORY NOTES ON NEW HAND SIGNALS FOR ILLEGAL SERVICES

1. The judgment on illegal services is one of the most challenging parts of table tennis officiating as there are various kinds of illegal service actions that cannot be expressed by a single hand signal. Thus, it is necessary to create various hand signals correspondent to the illegal services.

2. The hand signals were developed and made into videos. The principle considerations are as follows:

   a. It should be simple and logical.

   b. It must be easy to understand

   c. It must be easy to implement.

3. The umpire or assistant umpire will first show the hand signal for illegal service. If the player question or ask for clarification, the umpire or assistant umpire will verbally communicate using the simple term i.e. Not high enough or below the playing surface.

4. Appended below are the 7 new hand signals for illegal services with short explanation.

1. If the ball does not rise at least 16cm after leaving the palm of the free hand, umpire or assistant umpire shall do:

Verbal communication: Not high enough

Hand signal: Figure 1

Figure 1 Not high enough

2. If service does not start with the ball resting freely on the open palm of server's stationary free hand, umpire or assistant umpire shall do:

Verbal communication: Palm not opened

Hand signal: Figure 2

Figure 2 Palm not opened

3. If service start with the ball resting freely on the fingers of server's stationary free hand, umpire or assistant umpire shall do:

Verbal communication: Ball resting on the fingers

Hand signal: Figure 3

Figure 3 Ball resting on the fingers

4. If the ball is under the level of the playing surface from the start of service until it is struck, umpire or assistant umpire shall do:

Verbal communication: Below the playing surface

Hand signal: Figure 4

Figure 4 Below the playing surface

5. If the ball is inside the server's end line from the start of service until it is struck or is struck inside the server's end line, umpire or assistant umpire shall do:

Verbal communication: Inside the end line

Hand signal: Figure 5

Figure 5 Inside the end line

6. If the ball does not project near vertically upwards, umpire or assistant umpire shall do:

Verbal communication: Not vertically

Hand signal: from Figure 6(1) to Figure 6(2) using an arc

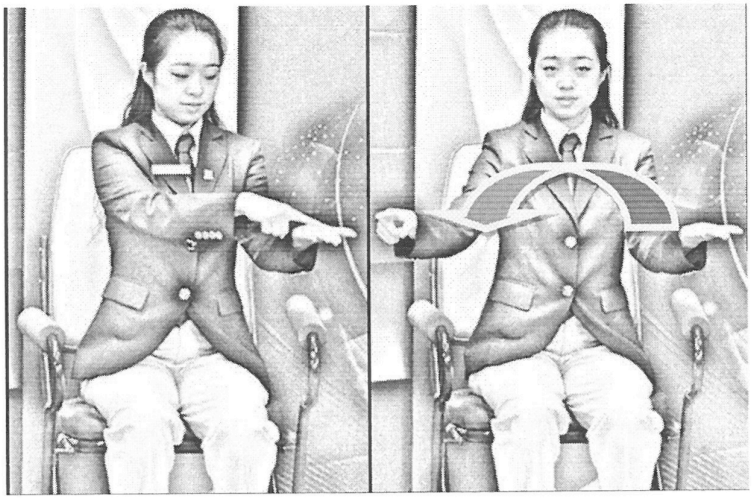


Figure 6(1) Not vertically Figure 6(2) Not vertically

7. If the ball is hidden from the receiver by the server or his or her doubles partner or by anything they wear or carry, umpire or assistant umpire shall do:

Verbal communication: Hidden by what or whom (elbow, shoulder, head or partner)

Hand signal: Figure 7

Figure 7 Hidden by what or whom

If the player asks the reason why or where, the umpire will use his or her index finger to show it. For example: If the ball is hidden from the receiver by the server's shoulder, the umpire's action is as follows:

Verbal communication: Hidden by shoulder

Hand signal: Figure 7(1)

Figure 7(1) Verbal communication: Hidden by shoulder

Date: 10/2016

Copyright © ITTF

Advice – starting 01 October 2016

3.5.1.3 Players may receive advice at any time except during rallies provided that continuity of play is not affected (3.4.4.1); if any authorised person gives advice illegally the umpire shall hold up a yellow card to warn him or her that any further such offence will result in his or her dismissal from the playing area.
Effective date: 1 October 2016

	Scenarios			
A	Advice between end of practice and start of a match	Is allowed as long as it does not delay the start of the match. If it delays the start of the match, the umpire has to call the players to the table. If they refuse the umpire has to call the referee.		
		Legal Advice	Illegal Advice	Misbehaviour (time wasting)
1	Advice during a rally		Coach	
2	Advice during suspension of play and between games	X		
3	Advice between rallies, no interruption of continuity	X		
4	Player obviously make a detour to go to coach (for advice) when going to pick the ball			Player

		Legal Advice	Illegal Advice	Misbehaviour (time wasting)
5	Player moves very slowly to pick up ball/return to table while coach is giving advice			Player
6	A goes to Coach for advice when X retrieving ball Ready to play when X returns to court	X		
7	A goes to Coach for advice when X retrieving ball from outside court Do not go back to table immediately when X returns to court			Player
8	After retrieving ball from outside court, player goes to coach for advice instead of going straight to table to start play			Player
9	Advice when player is ready to serve (ball on palm)	X		
10	Advice before service (player bouncing ball on table)	X		
11	Advice during toweling	X		
12	Player looks to Coach before serving	X		
13	Player moves slightly to coach side for advice between rallies	X		
14	Player goes to coach for advice between rallies			Player

TURINYS

Pasaulyje ir Europoje 3
Lietuvoje 4
Pratarmė 5

2 . Taisyklės
2.1 Stalas 6
2.2 Tinkliuko komplektas 6
2.3 Kamuoliukas 6
2.4 Raketė 6
2.5 Apibūdinimai 7
2.6 Padavimas 8
2.7 Grąžinimas 8
2.8 Žaidimo tvarka 9
2.9 Peržaidimas 9
2.10 Taškas 9
2.11 Setas 10
2.12 Susitikimas 10
2.13 Padavimo, priėmimo, ir stalo pusių pasikeitimo eiliškumas 10
2.14 Padavimo, priėmimo, ir stalo pusių pasikeitimo tvarkos pažeidimai 11
2.15 13 smūgių taisyklė 11

3. Tarptautinių varžybų nuostatai
3.1 Taisyklių ir nuostatų apimtis 12
3.1.1 Varžybų rūšys 12
3.1.2 Pritaikymas 12
3.2 Įranga ir žaidimo sąlygos 13
3.2.1 Patvirtinta ir leistina įranga 13
3.2.2 Žaidimo apranga 13
3.2.3 Žaidimo sąlygos 14
3.2.4 Raketės kontrolė 15
3.2.5 Reklama ir ženklinimas 16
3.2.6 Dopingo kontrolė 17
3.3 Rungtynių pareigūnai 17
3.3.1 Vyriausias teisėjas 17
3.3.2 Teisėjas, teisėjo asistentas ir smūgių skaičiuotojas 18
3.3.3 Apeliacijos 19
3.4 Susitikimo tvarka 20
3.4.1 Taškų skaičiavimas 20
3.4.2 Įranga 20
3.4.3 Apšilimas 21
3.4.4 Pertraukėlės 21
3.5 Disciplina 22
3.5.1 Patarimas 22
3.5.2 Blogas elgesys 23
3.5.3 Gera prezentacija 24

3.6 Burtų traukimas
3.6.1 Laisvos vietos ir skirstomi žaidėjai 25
3.6.2 Žaidėjų paskirstymas pagal reitingą 25
3.6.3 Asociacijos nominacijų paskirstymas 26

3.6.4 Pakeitimai 26
3.6.5 Burtų pertraukimas....27
3.6.6 Papildymai 27

3.7 Varžybų organizavimas
3.7.1 Įgaliojimai 27
3.7.2 Atstovavimas....28
3.7.3 Paraiškos 28
3.7.4 Varžybų programos....28

3.7.5 Grupinės varžybos 29
3.7.6 Komandinių varžybų sistemos....29
3.7.7 Komandinių varžybų procedūra....30
3.7.8 Rezultatai 31
3.7.9 Televizija ir transliacijos....31

3.8 Tarptautinė teisė

Priedas prie taisyklių.
Bendri nurodymai apie stalo teniso varžybų vyksmą Lietuvos Respublikoje 32

I. Varžybos ratų sistema
I.1 Rekomendacijos....34
I.2 Kaip nustatyti ratu sistema vykdomų varžybų susitikimų eilę 34
Susitikimų tvarka, kurią rekomenduoja ETTU 36
I.3 Susitikimų skaičius 37
I.4 Komandinių susitikimų eilė....38
I.5 Sistemos, rekomenduojamos komandinių susitikimų vykdymui 38

II. Vieno minuso sistema
II.1 Susitikimų skaičius....39
II.2 Sistemos patobulinimai 39
III. Kiti galimi varžybų vykdymo būdai 40

IV. Rekomendacijos teisėjui
V. Varžybų dalyviai 42
V.1 Amžius 42
V.2 Teisė dalyvauti 42
V.3 Pareigos ir atsakomybė 43
VI. Varžybų nuostatai 43
Komandos paraiška....44
Dažniau naudojamų lentelių ir dokumentų pavyzdžiai....45
LSTA komandinių pirmenybių protokolų pavyzdžiai 49
Lietuvoje išleistų taisyklių ir jų papildymų (vertimai) sąrašas 51
Teisėjų uniformos 52
Rankų signalai, esant blogam padavimui....53
Patarimai žaidėjui žaidimo metu....59

Stalo teniso taisyklės. Vertimas. Joniškis, 2017 m.
Šios varžybų taisyklės yra išverstos iš anglų kalbos į lietuvių kalbą iš Tarptautinės Stalo Teniso Federacijos taisyklių.
Vertė: Tarptautinės kategorijos teisėjai Romualdas Franckaitis, Arvydas Litvinas ir Gediminas Gataveckas
Išleido: Tarptautinės kategorijos mėlynojo ženkliuko teisėjas Vincas Franckaitis